

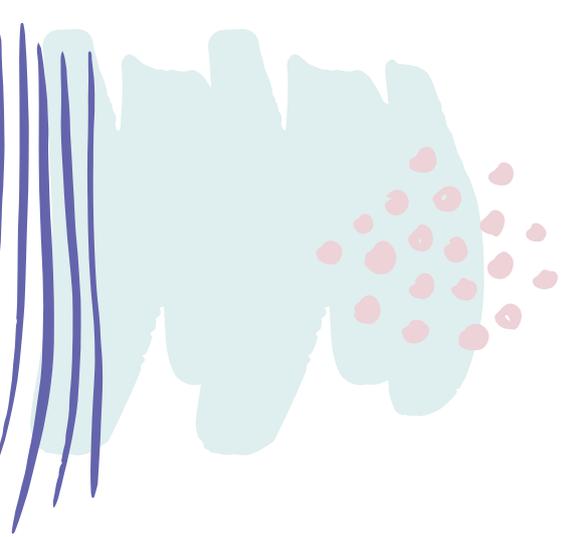


**s k e t c h u p**  
**作品集**

**2022 - 11 ~ 2023 - 01**

**資 二 1 0 1**

**王 洵 傑**

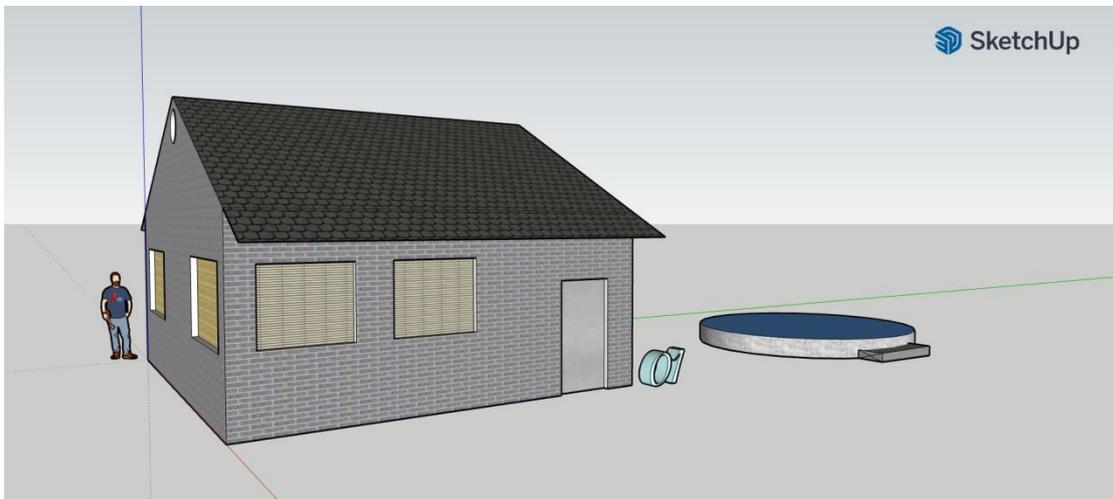
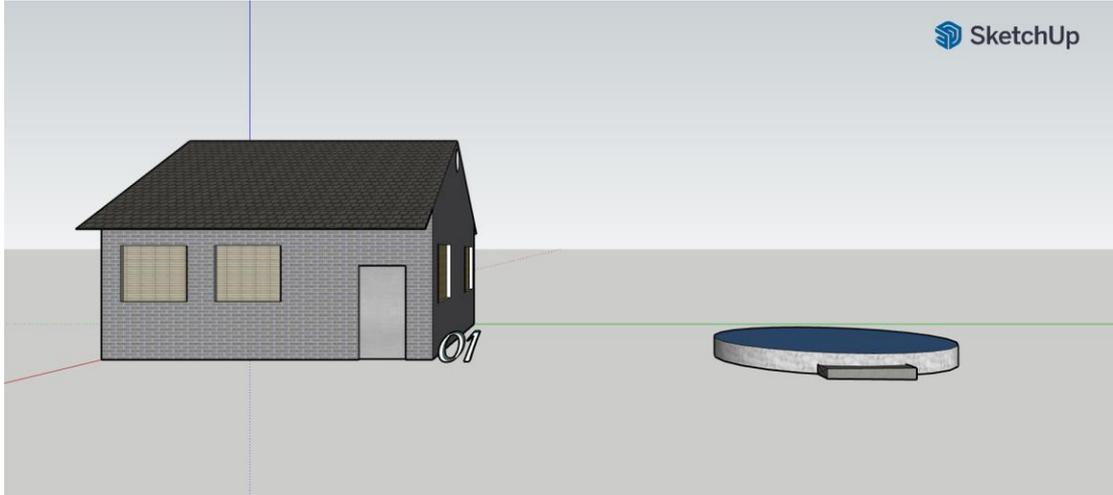


1	房子
2	書櫃
3~4	茶几、校徽
5	花瓶
6	玩具車
7	房子平面圖
8~11	我想開一家餐廳

# 目錄



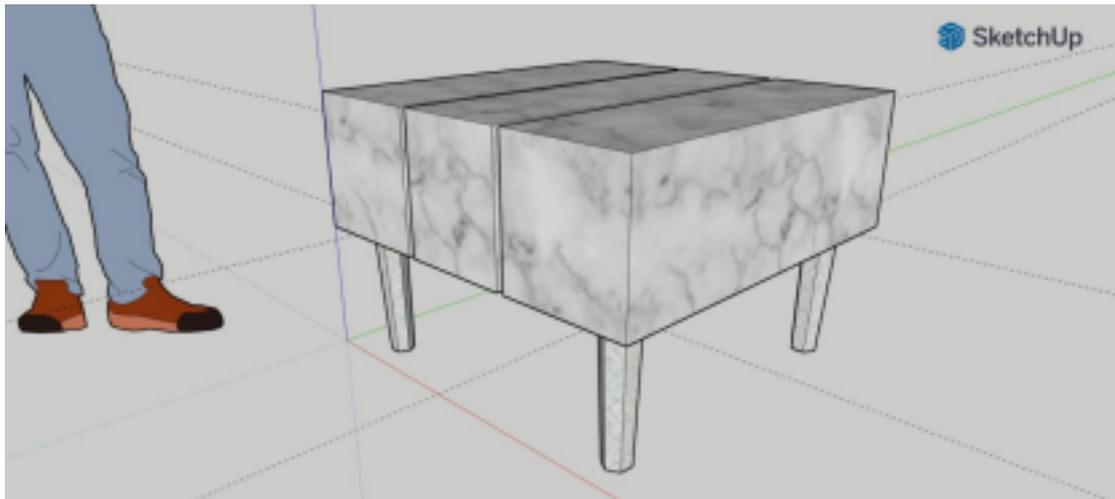
房子：



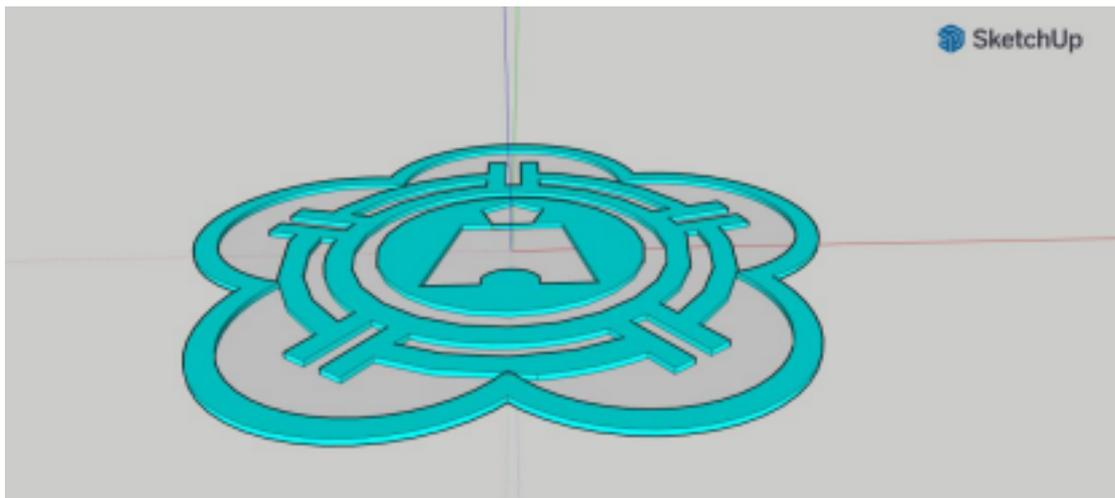
書櫃：

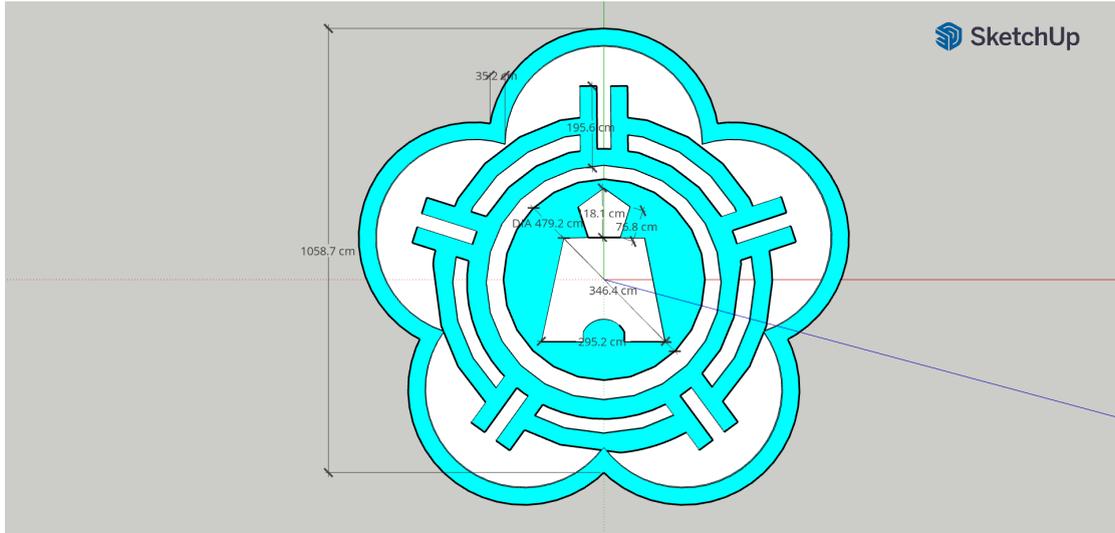


茶几:

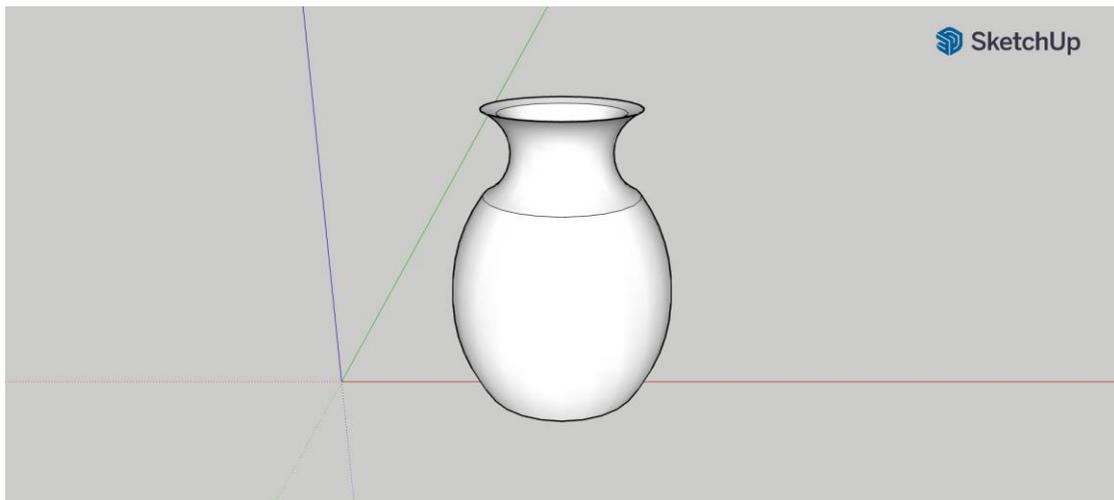


校徽:

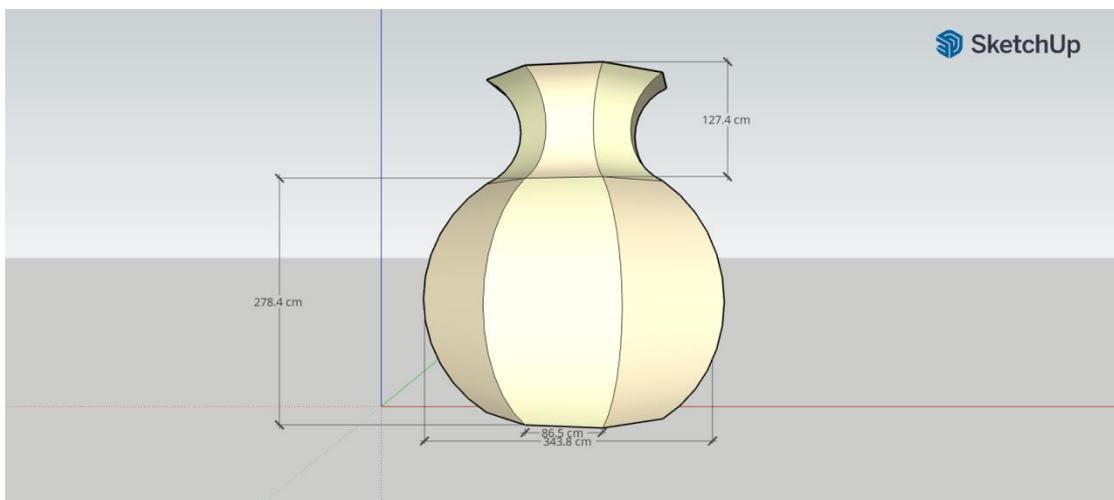
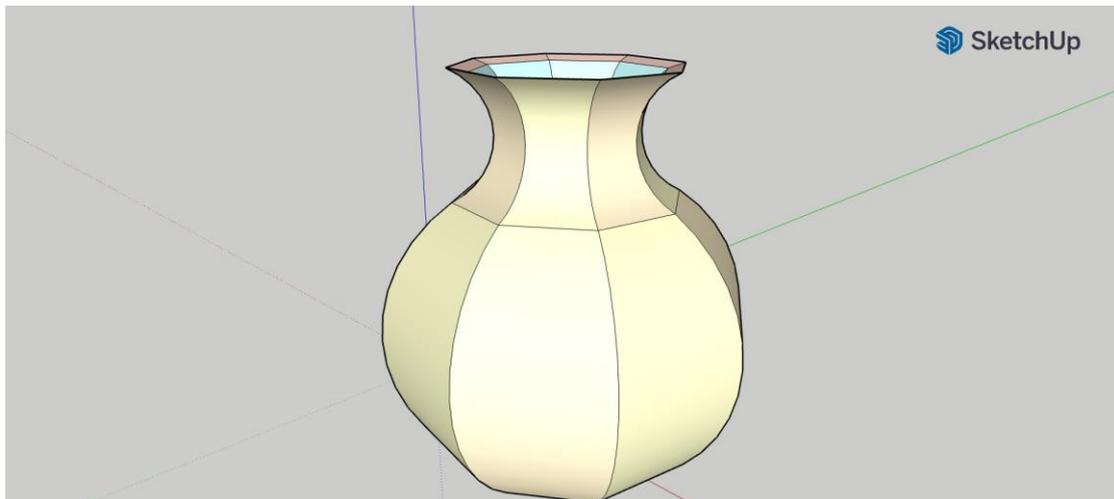




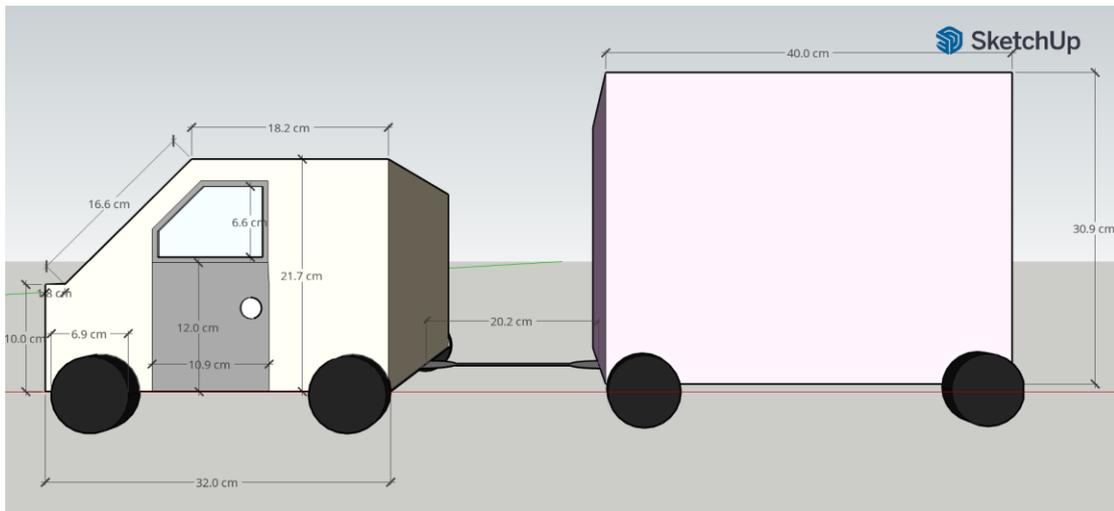
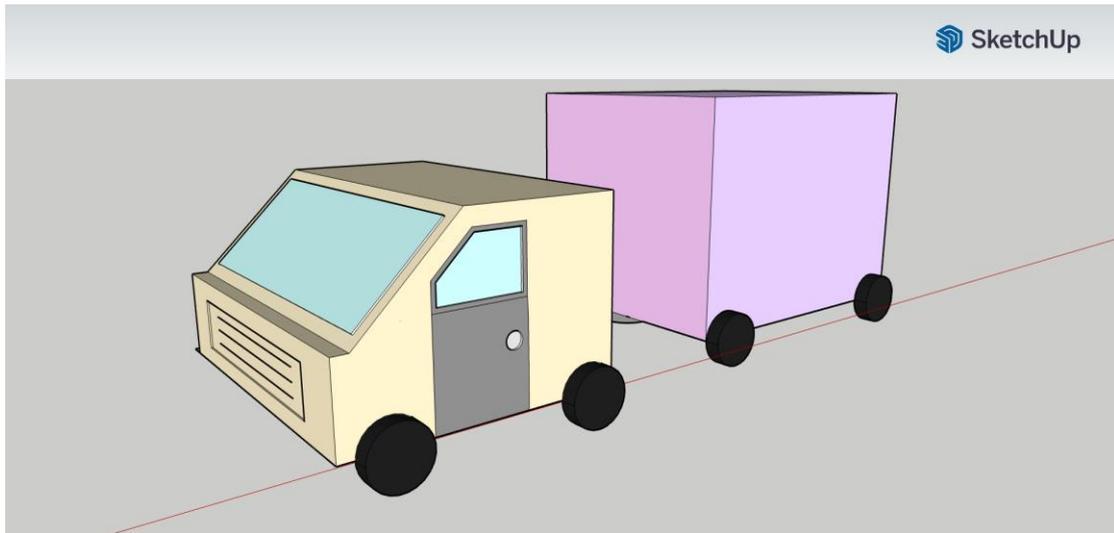
圓形花瓶：



八邊形花瓶：



玩具車：



房子平面圖：



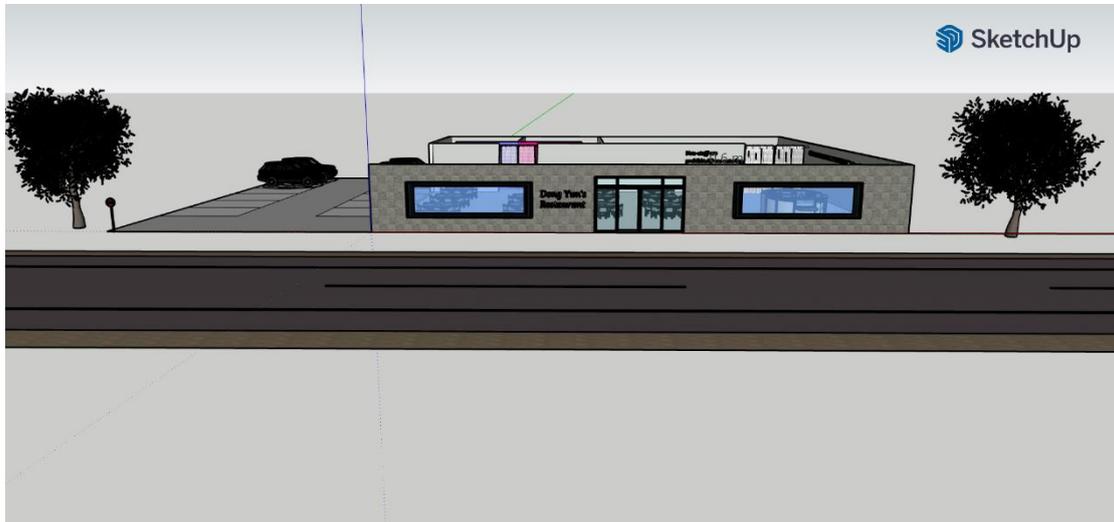
# 我想開一家餐廳

資二 101 王洧傑

## 動機：

因為開餐廳可以讓自己融入在做菜裡，享受在自己的世界，做的菜都是以我快樂的心情做的，希望客人們都可以感受到。

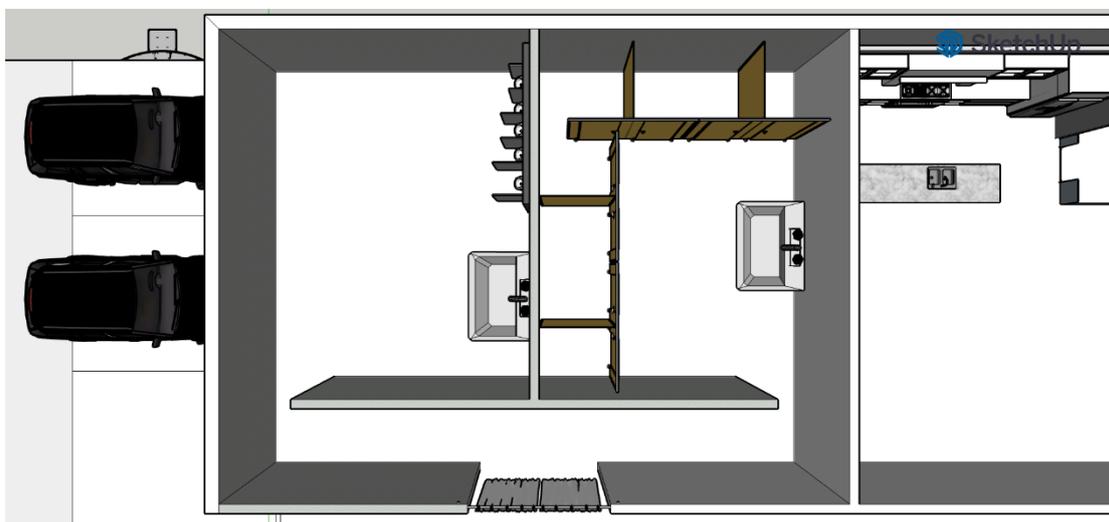
## 設計理念：



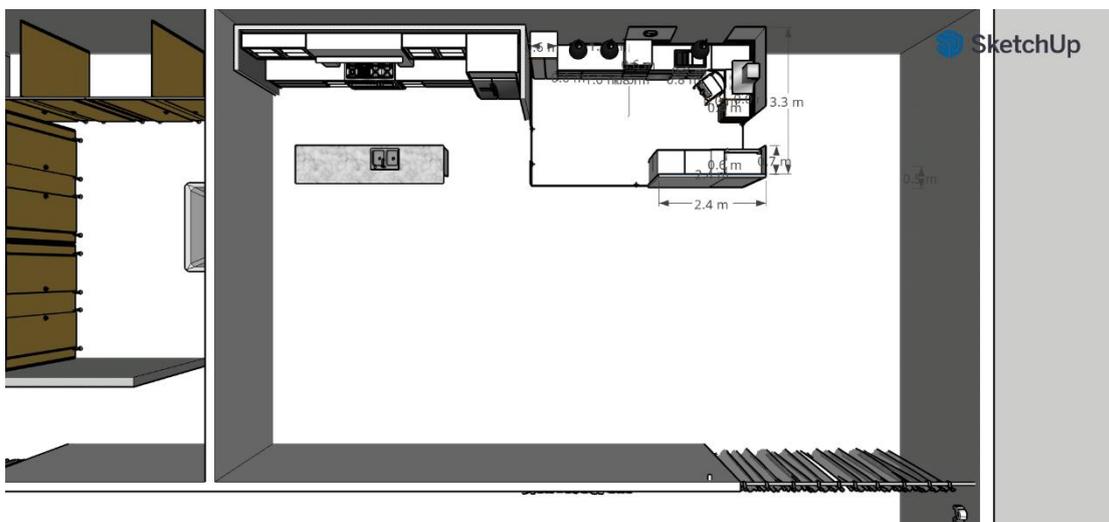
餐廳有停車場讓客人好找停車位



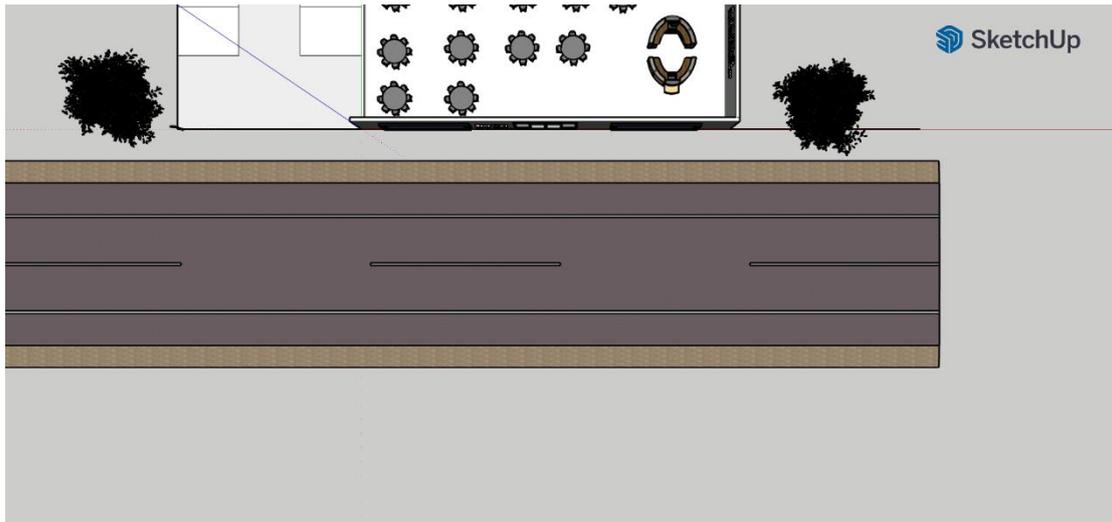
適合全家人來吃飯



廁所空間大，讓人很輕鬆



廚房空間大，比較不會有異味



開在馬路旁，讓人好找我們的餐廳

## 遭遇問題：

1. 不太會使用 sketchup 這款程式。
2. 擺放物品時，角度很難調好。
3. 物品放太多時，會有卡頓的情形。

## 心得及反思：

做完這份作業後，我才瞭解說，原來設計自己想開的店是一件很難的事，然後也是第一次用這個程式，所以途中也有遭遇到困難，但是整體來說，還是有把想開的一間店給蓋好，如果以後還有類似的作業，我一定可以做得更好。