

# 多媒體製作與應用

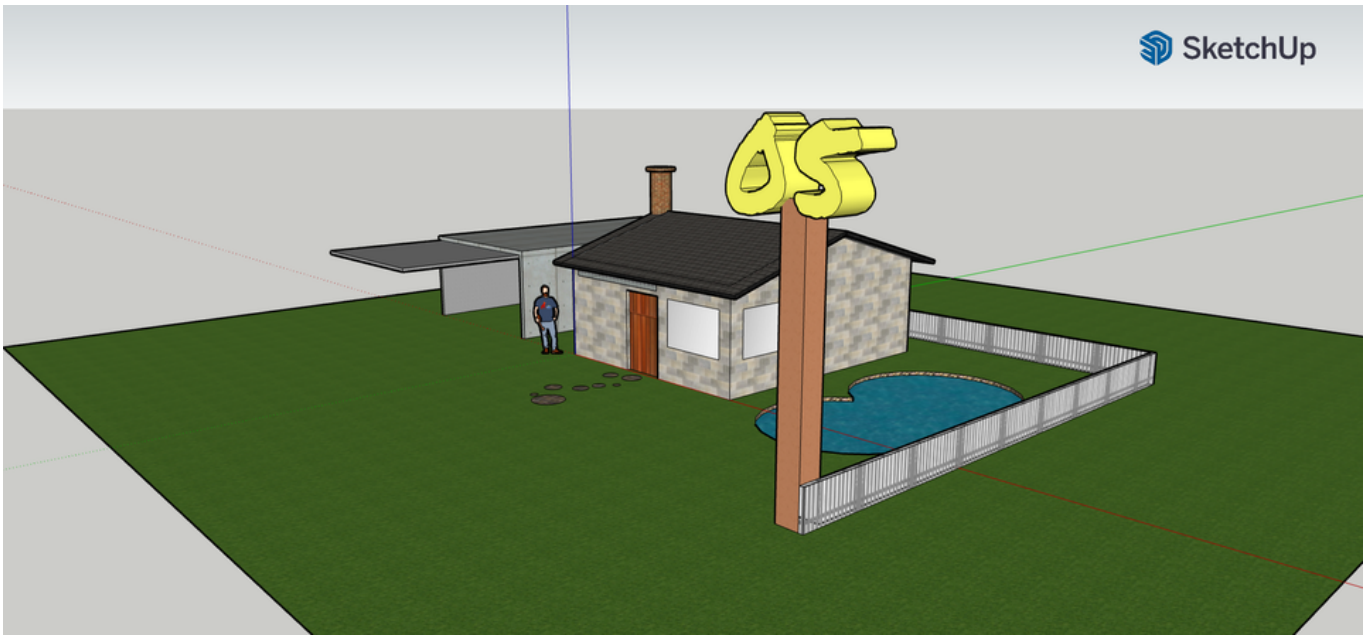
sketchup作品集

北斗家商資料處理科

二年一班05號林晉惟

# 目錄

作品01房子	01頁
作品02書櫃	02頁
作品03-1茶几	03頁
作品03-2校徽	04頁
作品04-1花瓶	05頁
作品04-2玩具車	06頁
作品05房子平面圖	07頁
作品06我想開一家咖啡廳	08頁



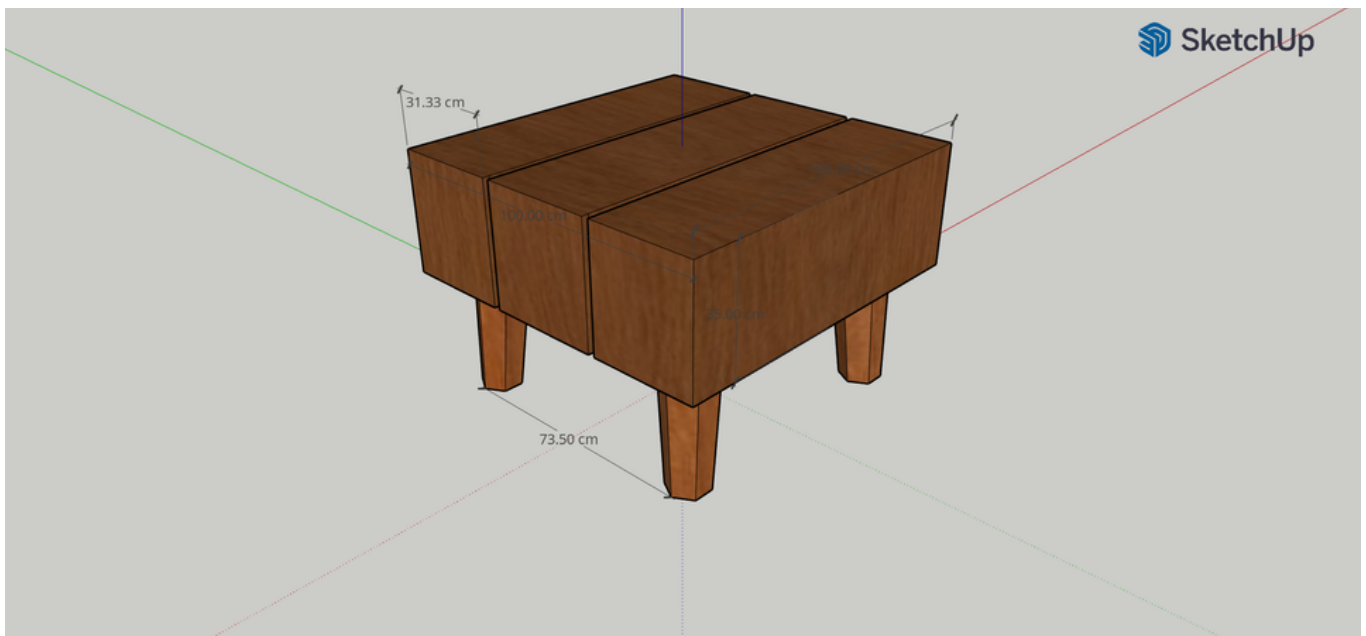
## 房子-作品01心得

這是我所設計的第一項作品，同時也因為是第一次透過sketchup製作3D模型，是透過最簡單的方式來製作自己的房子，可即使是最簡單的方式，在製作過程中還是有著不少問題，首先是經驗不足，其次是不太會操作與使用，導致了簡單的房子花了大量時間來進行製作。



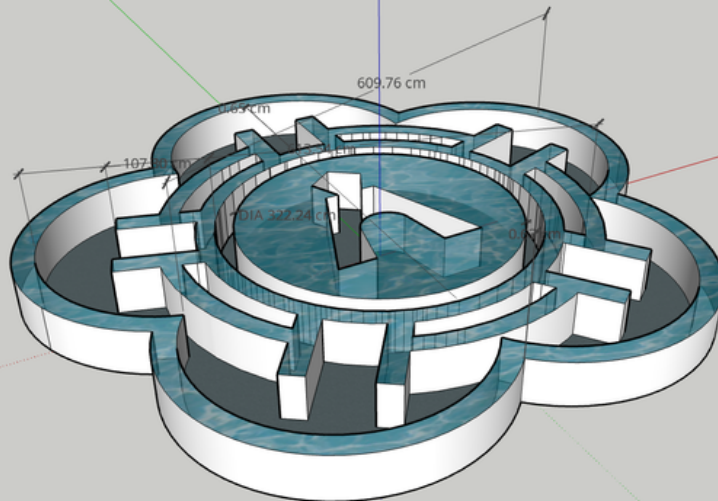
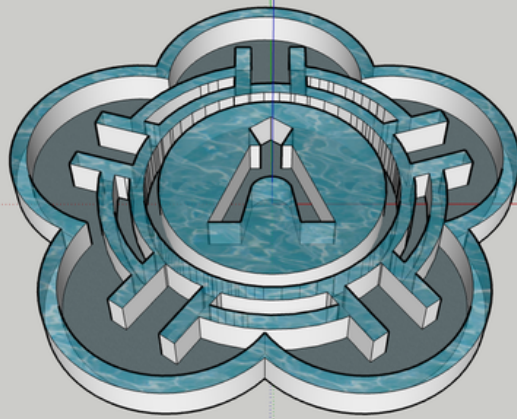
## 書櫃-作品02心得

第二次的製作時，對於sketchup的操作開始慢慢熟悉，對於裡面的工具開始會進行運用，透過裡面的推/拉，矩形工具，以及量尺寸所使用的捲尺，開始將作品製作的更加精細，而不像第一項作品空有外表。



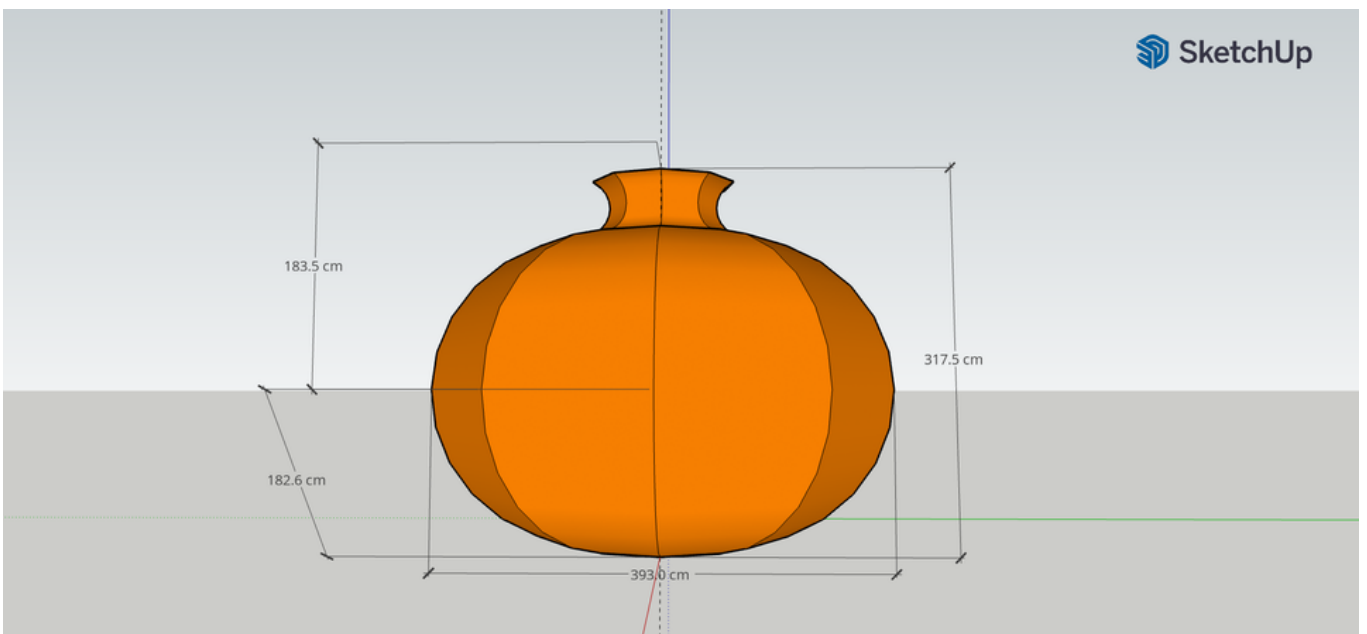
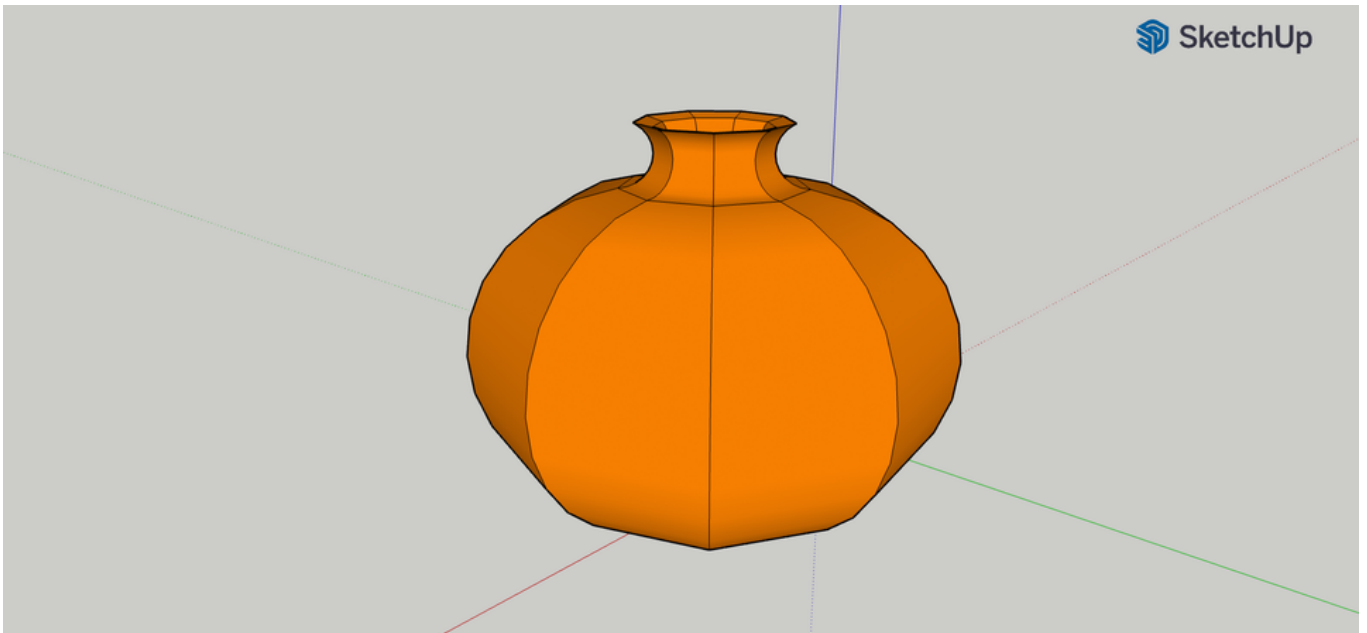
## 茶几-作品03-1心得

這次的作品比較特別，是老師手把手帶著我們班製作，會這樣是因為老師要教sketchup的工具:比例，透過這項工具可以輕鬆調整物品的大小，甚至能單拉定點改變其原本形狀，是個很實用的工具。



## 校徽-作品03-2心得

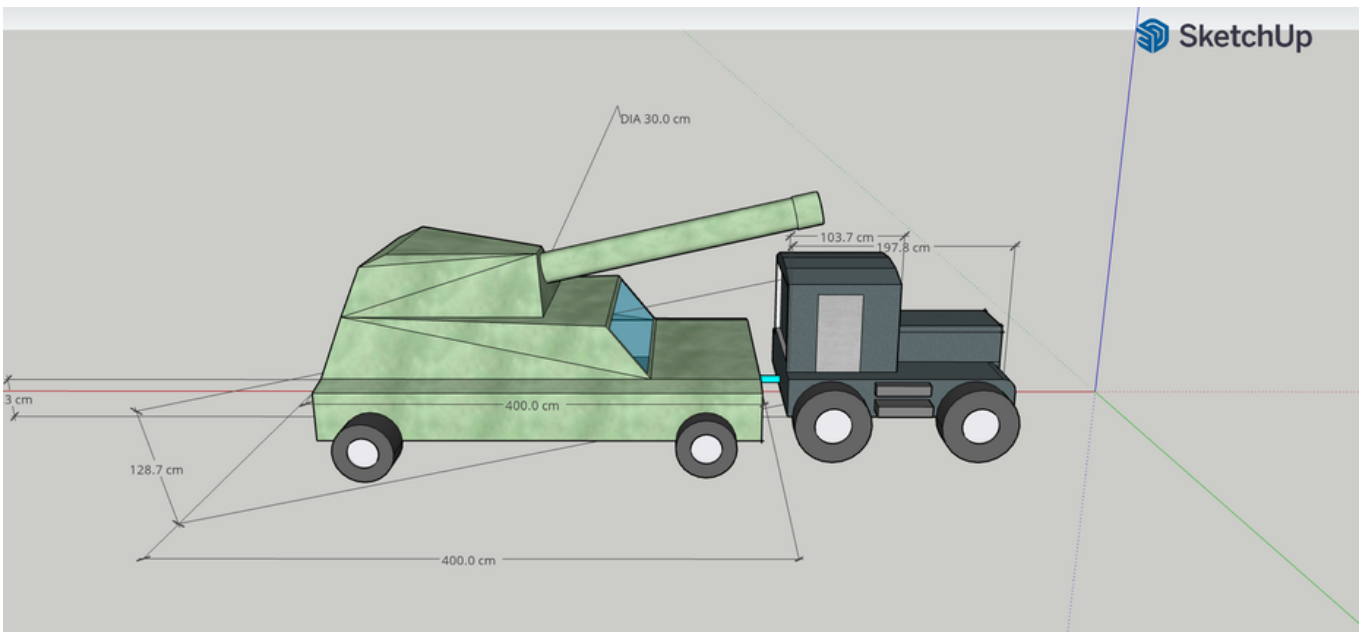
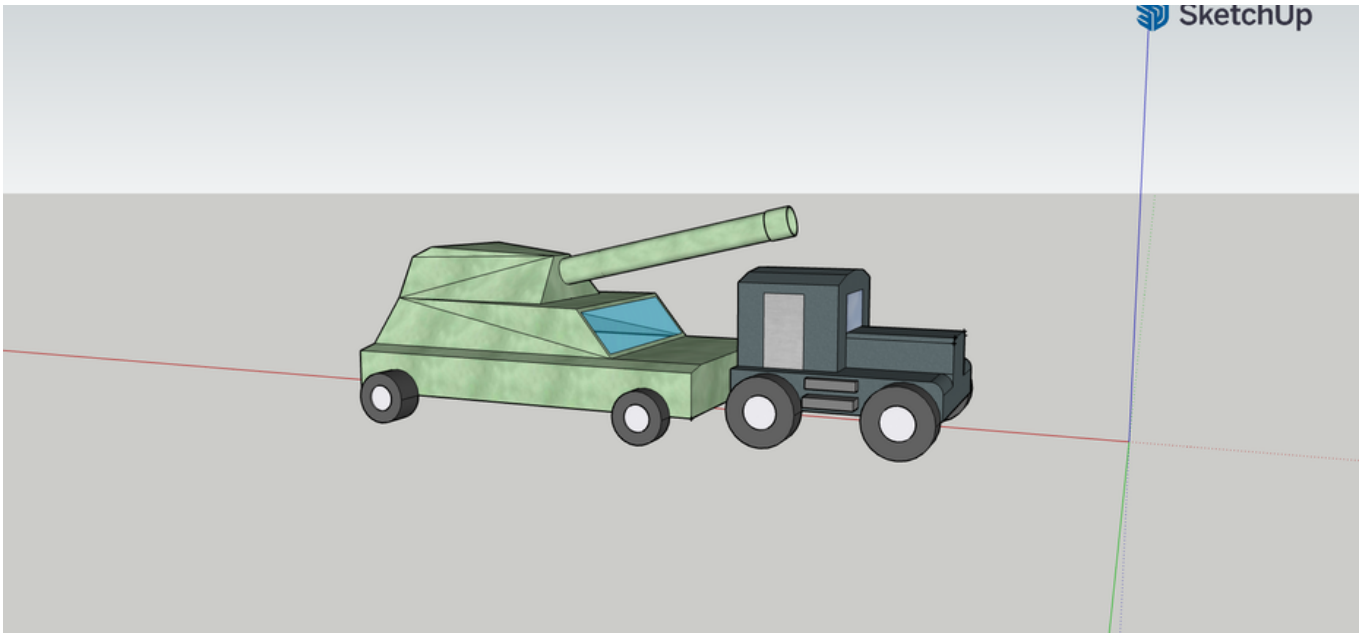
這次作品是製作我自己學校的校徽，複雜程度與難度都不是前面作品所能比擬的，雖然外圍5邊一樣，可中間卻又多了一個不規則圖案，雖然是對稱圖形，可在製作上還是有難度，最困難的點是如何去繪製圖形的部分，畢竟沒有這樣的樣式，只能全部手繪，慢慢的用畫筆工具去勾勒出圖形。



## 花瓶-作品04-1心得

這次的製作又使用了新學習的工具，分別是兩點畫弧以及路徑跟隨，這兩樣工具讓我在製作花瓶上沒遇到甚麼困難，唯一的困難點大概就是運算能力不足導致太卡了。會選擇這顏色是因為看起來圓圓的很像是橘子，我覺得還蠻有喜感的，所以最後採用此顏色。

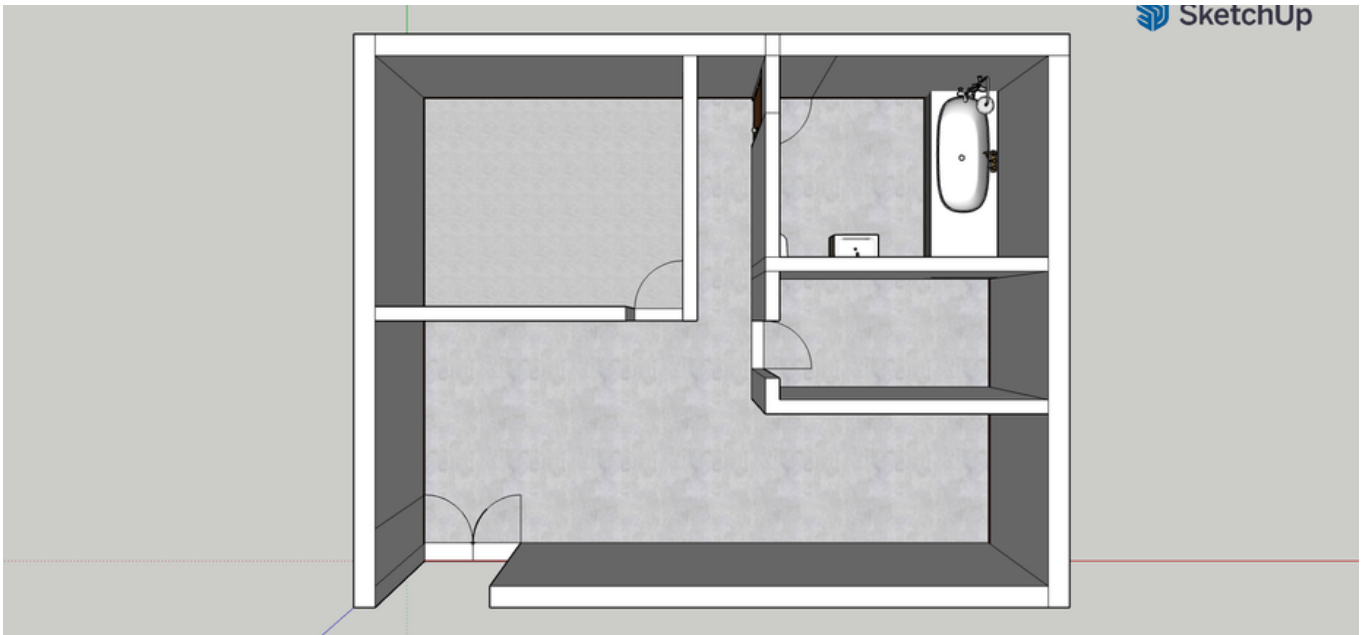




## 玩具車-作品04-2心得

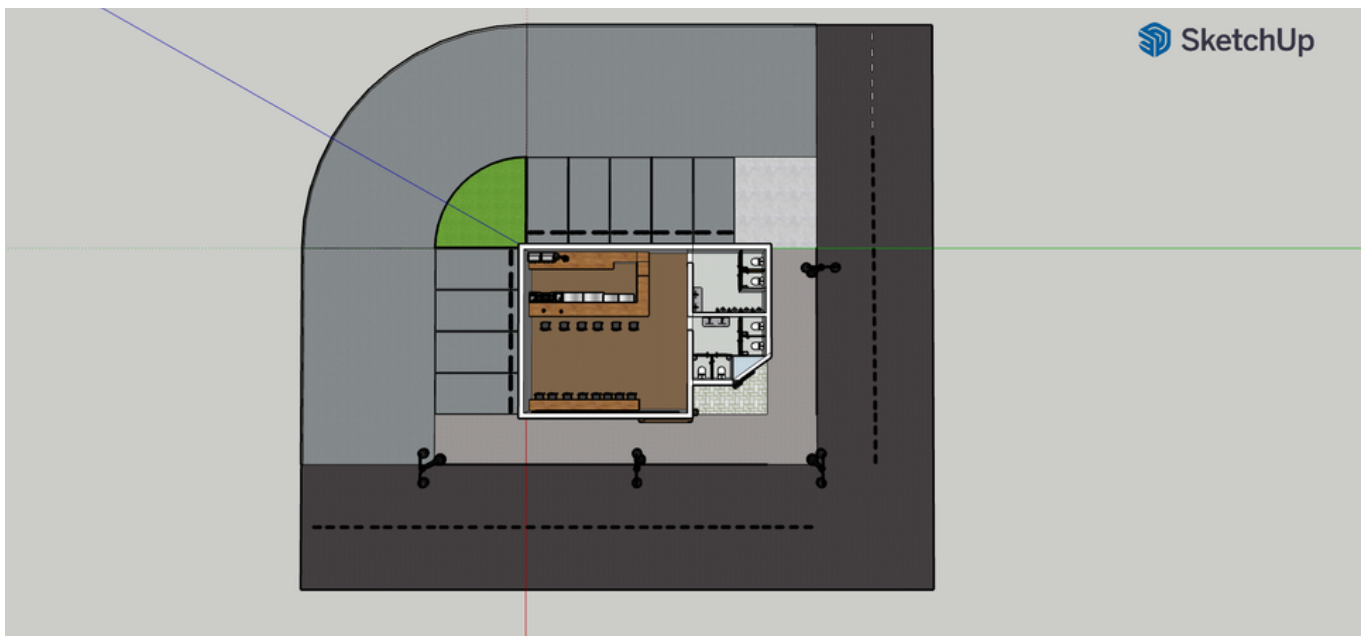
前面原本是想設計一類似火車頭的設計，但最後還是打消了這個想法，改成採用部分外表但輪子換成車子的輪胎，後者是原本想做台類似於坦克的車輛，可最後發現輪帶太難做了，最後也就改成了這樣，但是也跟前車一樣保留了其一些外表但更換成輪胎。





## 房子平面圖-作品05心得

開始學習房屋的構圖以及房屋的內部裝潢，分割出合理的空間與位置，讓房屋有著合理大小，最難的點是不知道房子大小怎麼抓，比例的調整，空間的劃分，最後透過參考網路上大概的樣貌，來進行調整，最後完成此作品。



## 我想開一家咖啡廳-作品06心得

最後一個作品，同時也是我製作最細心最久的作品，這項作品聽起來不難，但實際製作時所需的細節.....才是真正的魔王!小到店家須擺放廁所開始，到要考慮到廁所需擺放衛生紙垃圾桶，大到店家外的馬路、路燈、以及店家招牌和名稱，這些都是滿滿的細節。無輪是店內的桌椅擺放以及裝潢，到停車場的停車石，以及商鋪外放的等候休息的椅子，都是製作耗時的原因，但同時這也是我最滿意的一項作品，同時也是我sketchup的最後的一項作業。

Thanks for Watch

The end