

# sketchup作品集

16蕭喻珉



# 目錄

書櫃 .....1

房子.....2

花瓶.....3

玩具車.....4

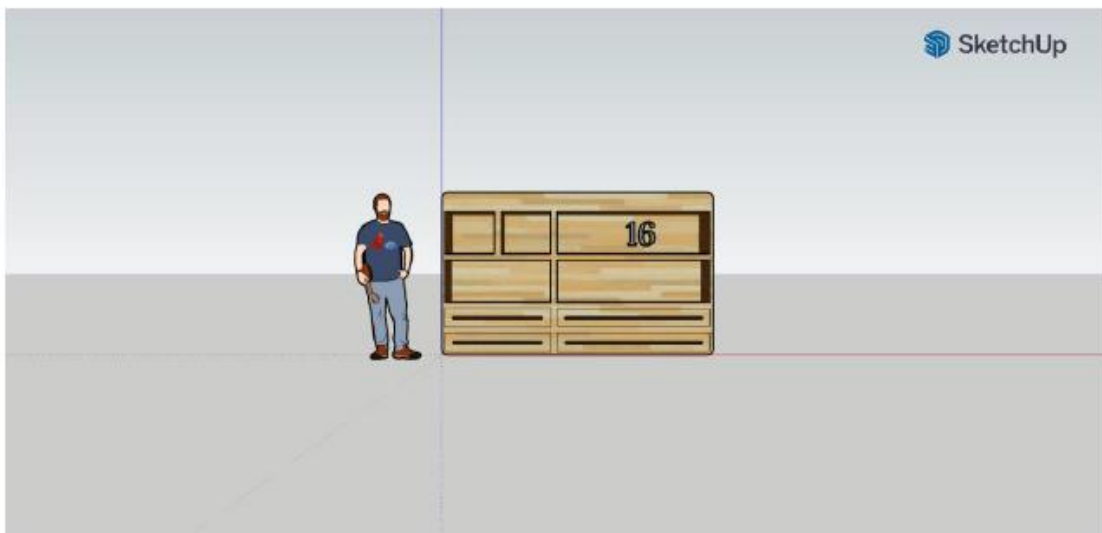
校徽.....5

茶几.....6

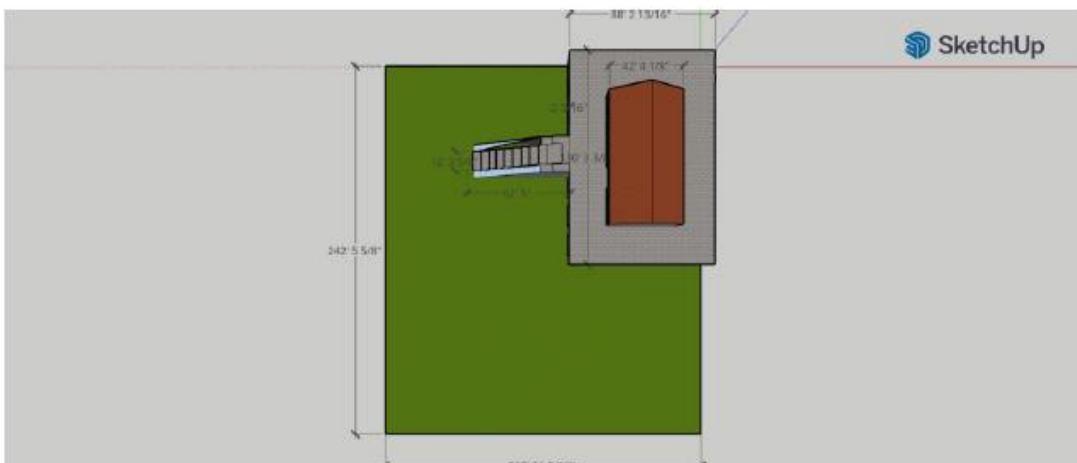
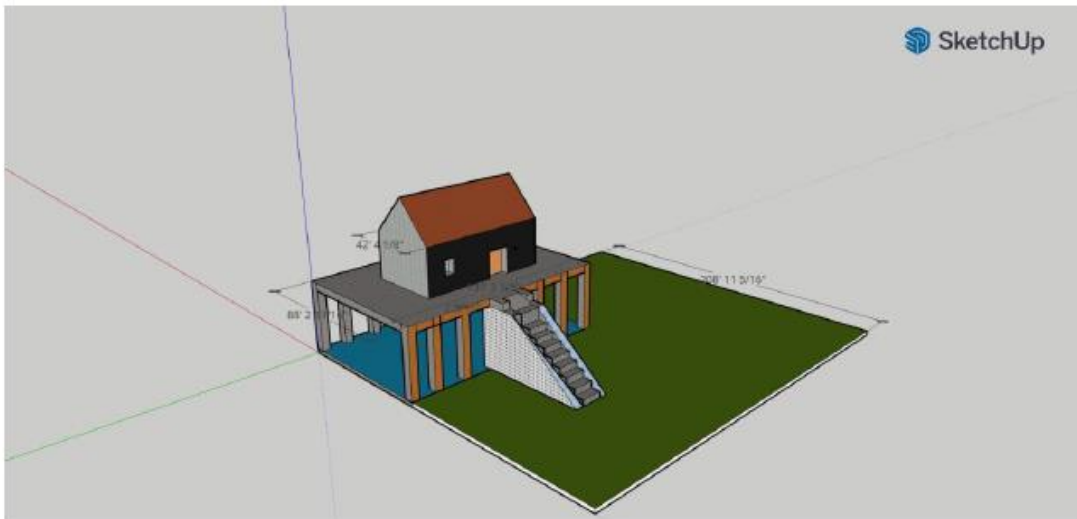
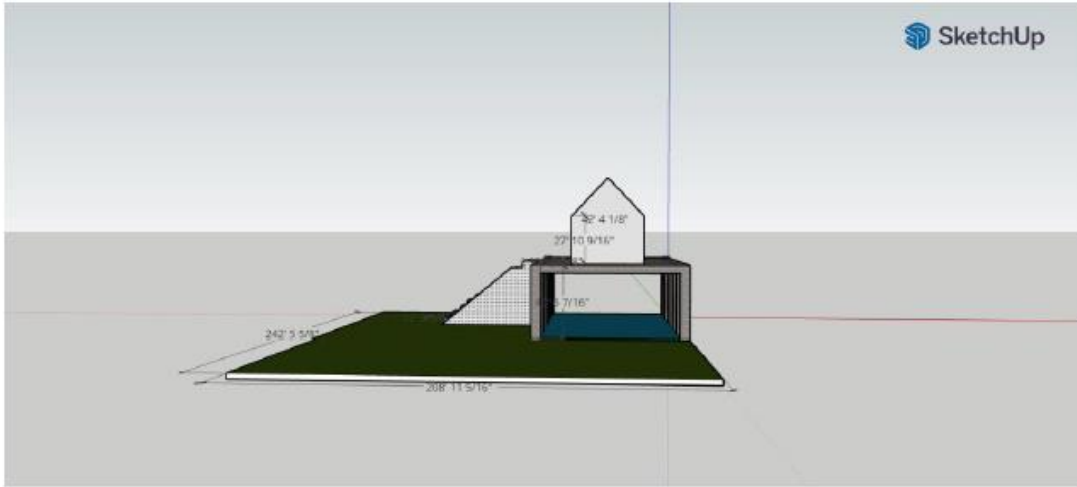
房子平面圖...7

**我想開一家撞球店...8-11**

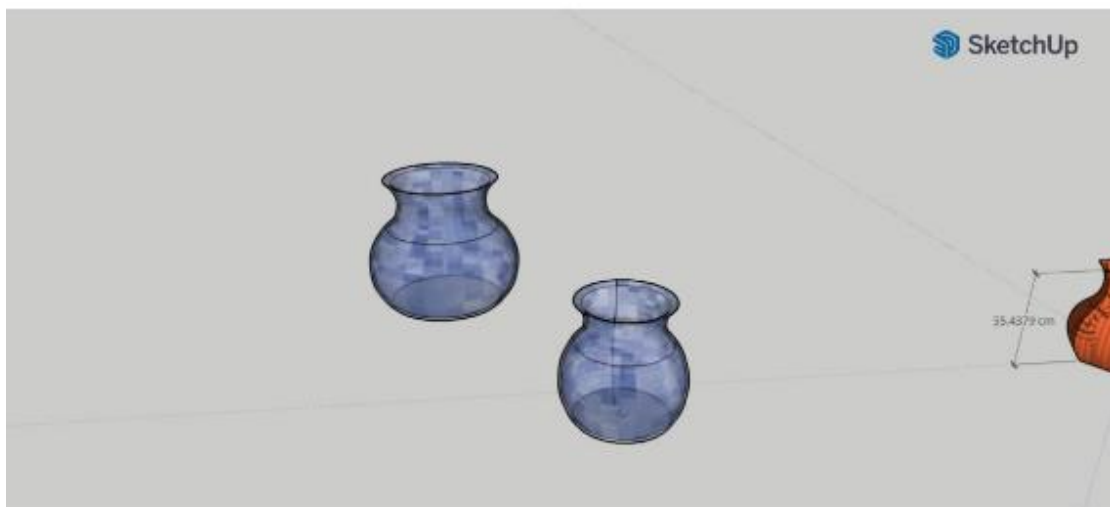
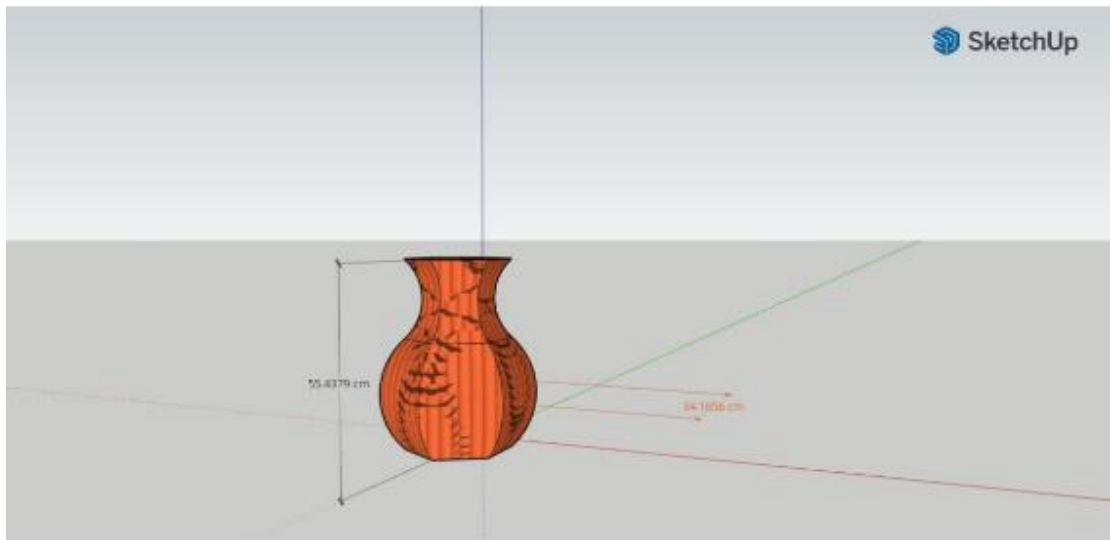
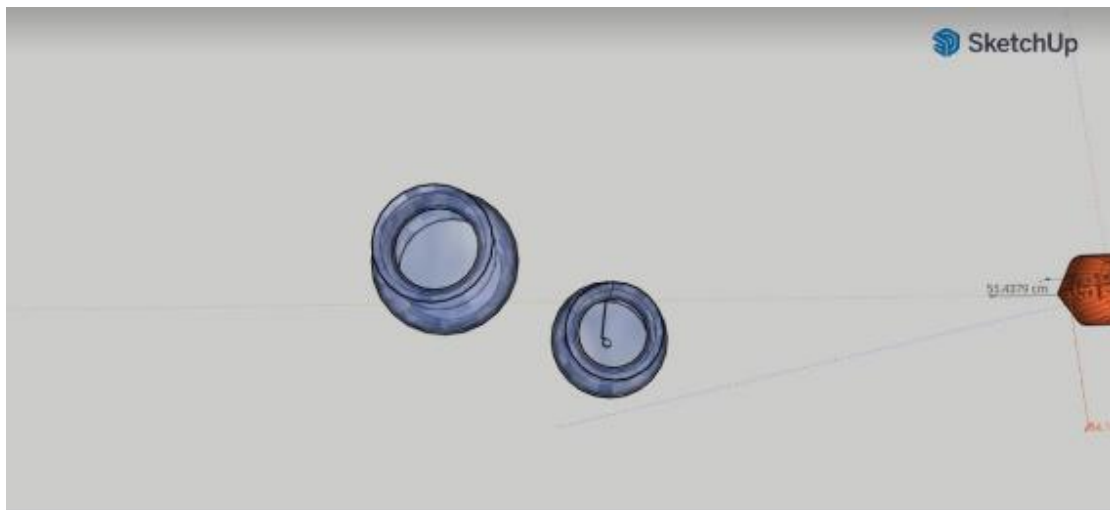
# 書櫃



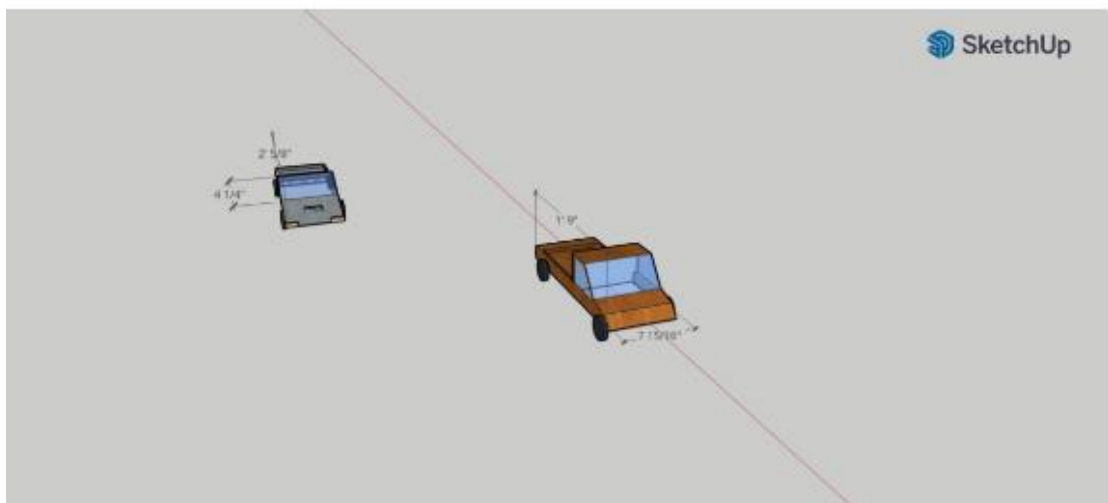
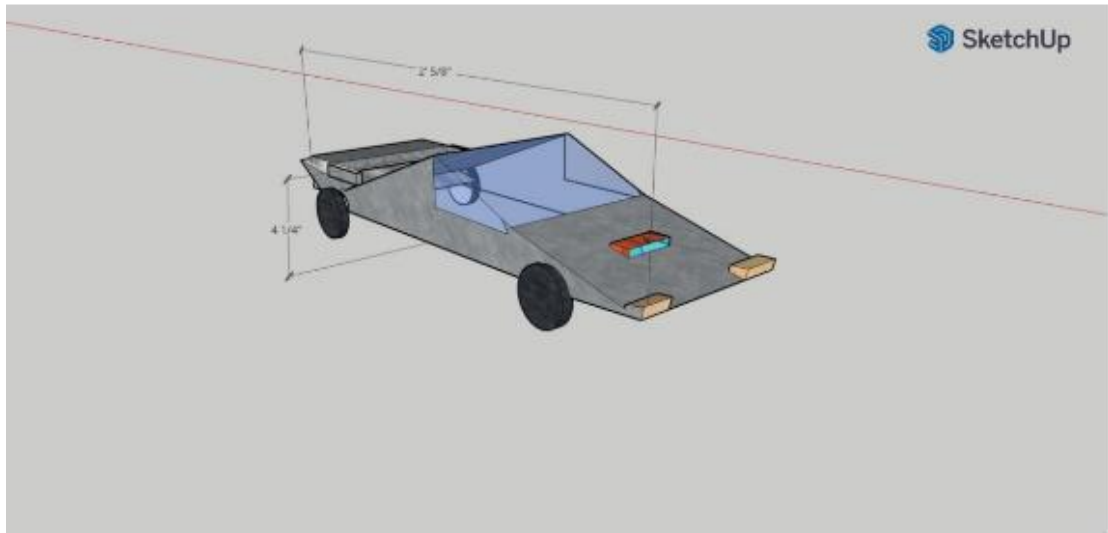
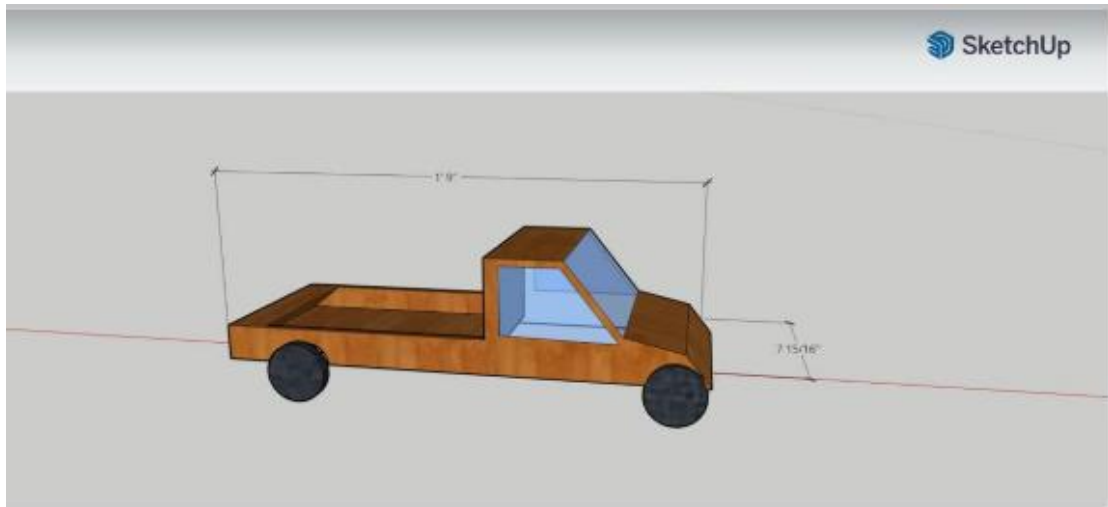
# 房子



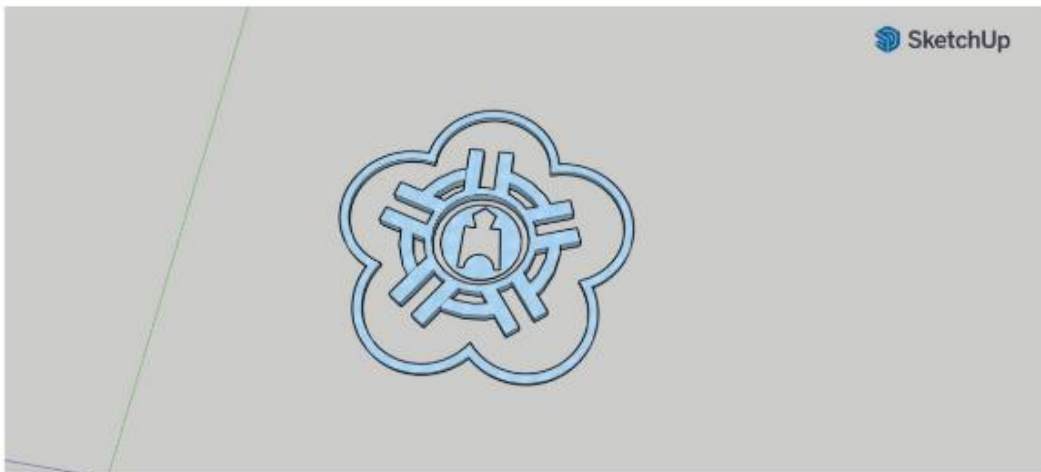
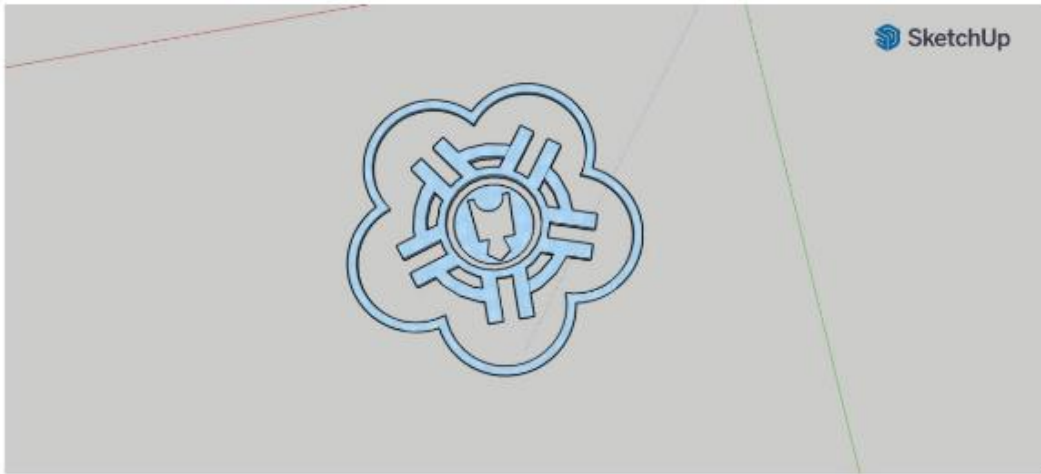
# 花瓶



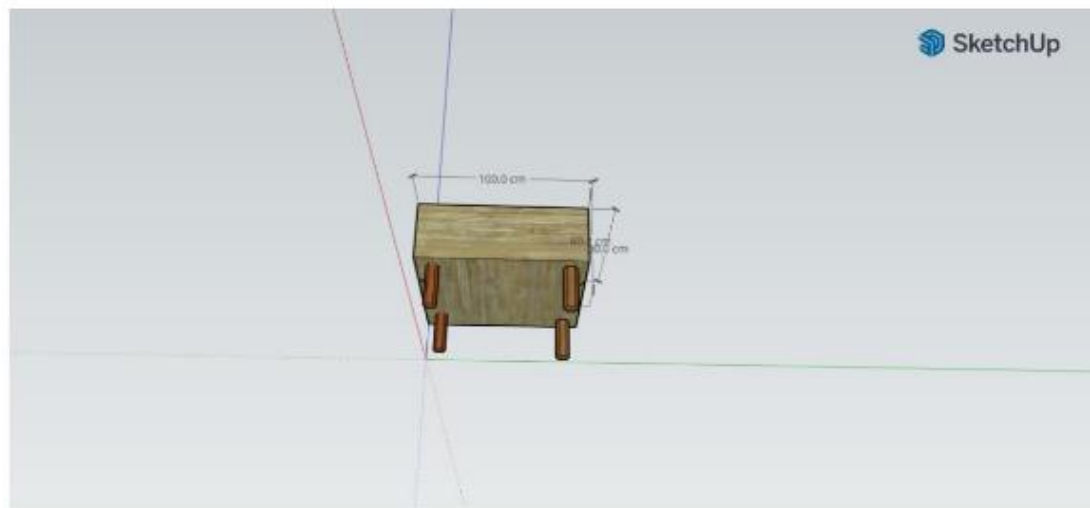
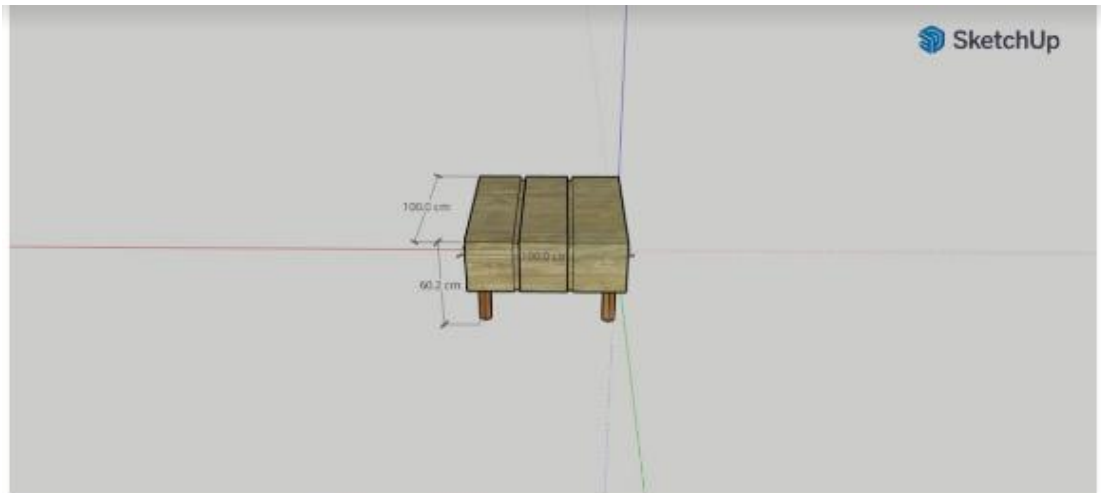
# 玩具車



# 校徽

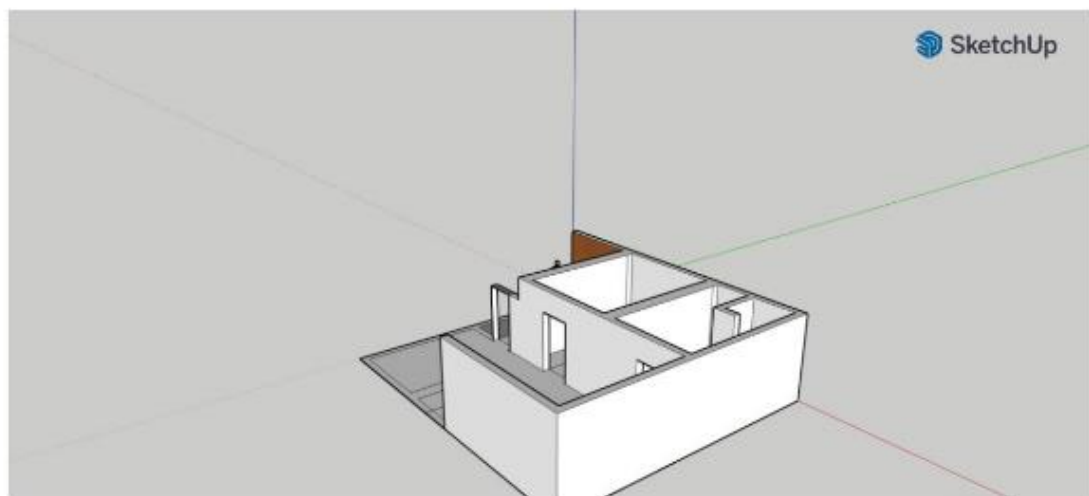
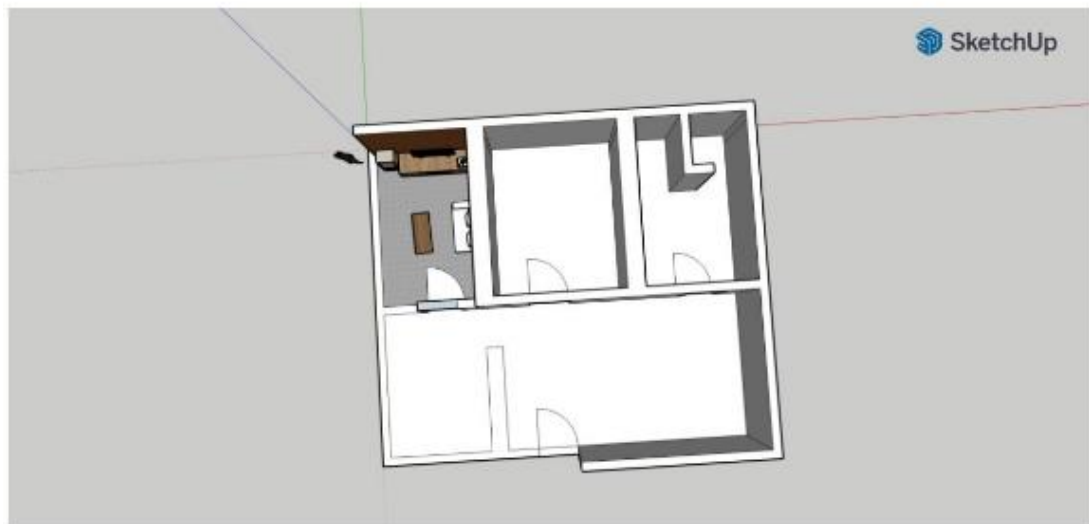


# 茶几



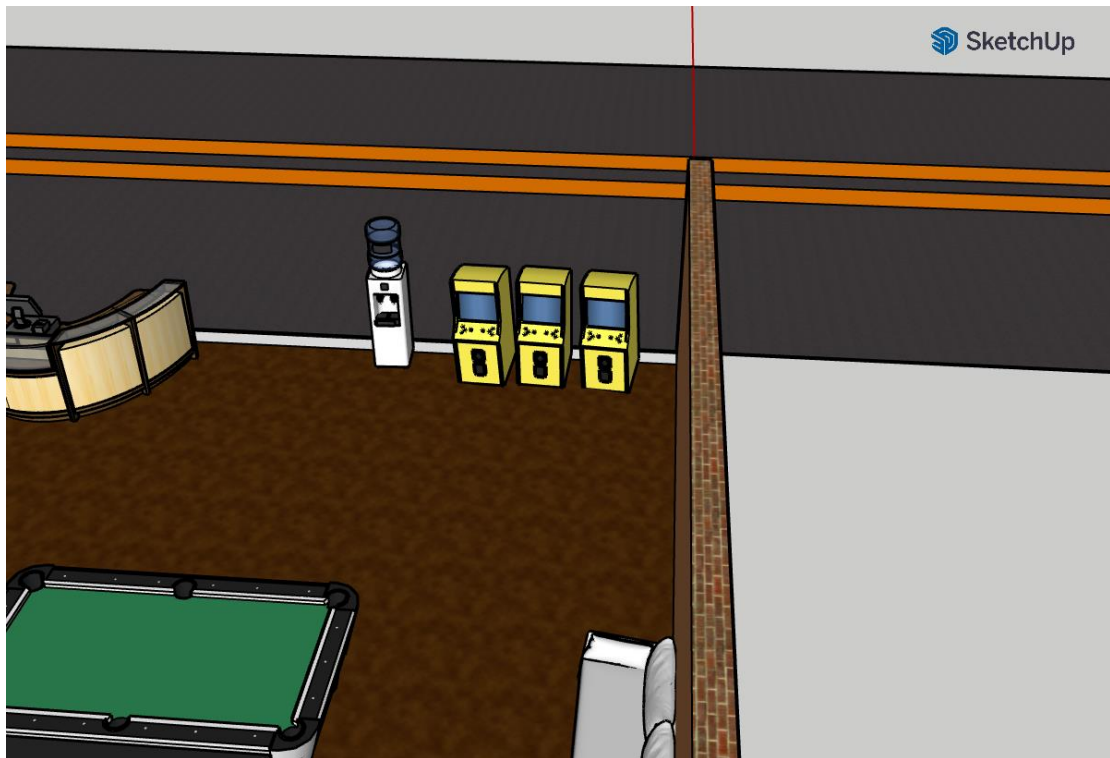


# 房子平面圖



# 我想開一家撞球店







## 我想開一家撞球店

### 設計動機

因為我常常去撞球店打撞球，一待就是幾個小時，跟撞球店比較熟悉，而且很喜歡撞球，在裡面的感覺讓我覺得很舒適很輕鬆自在，所以我想開一家撞球店。

### 設計理念

這是一間要自己帶球桿去打撞球的撞球店，裡面有沙發，可以讓站累了的人在裡面休息，並且還有遊戲機，可以讓還沒上場的人不會太無聊，只有設計一間廁所，因為這樣才能縮小占用的空間才能擺多一點撞球桌，這個店會叫 **Corn** 的原因是因為我的綽號叫做玉米。

## 遭遇問題

剛開始想要做什麼時想了好久，想到我常常打撞球，可以開撞球店，做到一半一直找不到撞球桿，一度想放棄撞球店，但我想到有些店會讓玩家自己自備球桿。

## 心得與感想

製作這間店時會幻想如果我真的開了一家店我會怎麼設計他，我覺得這樣很有趣，就像在製作自己的夢想一樣，幻想自己或許未來真的會開一家我夢寐以求的撞球店，完成這家撞球店後也很有成就感。