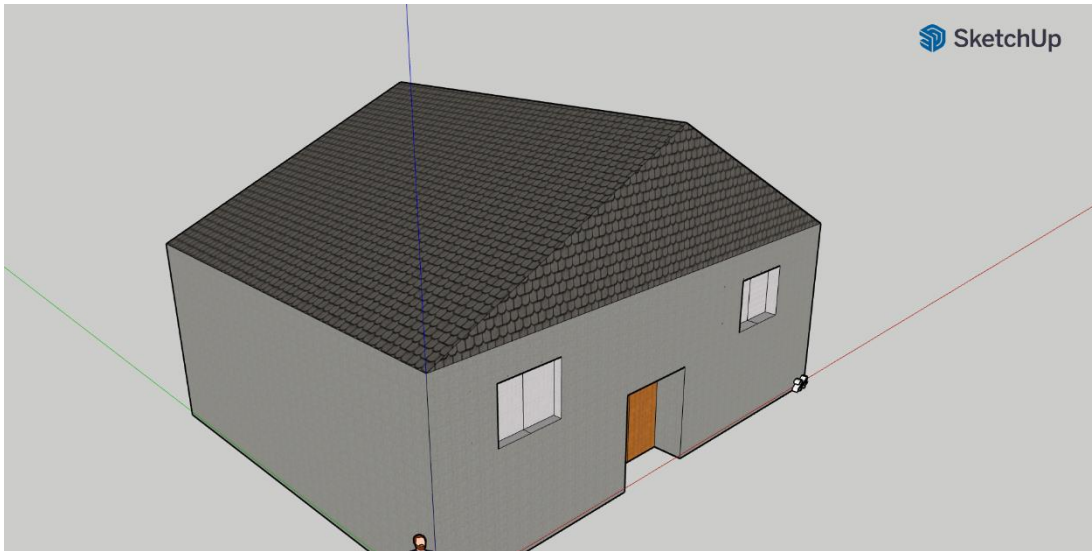
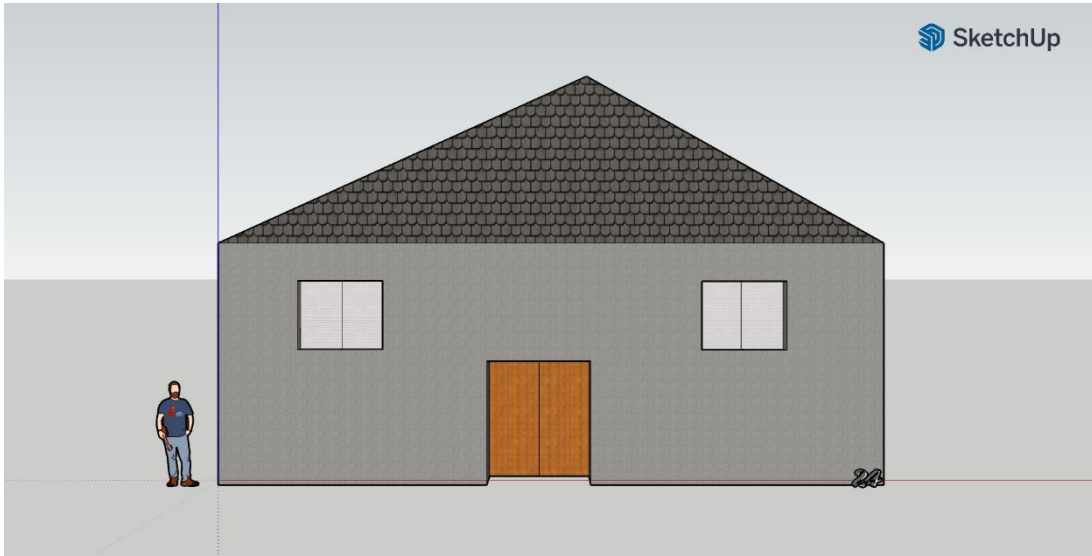


# Sketchup 作品集

資二 1 24 洪澄喬

作品 1 (房子) .....	1
作品 2 (書櫃) .....	2
作品 3 (茶几、校徽) .....	3
作品 4 (花瓶、玩具車) .....	5
作品 5 (房子平面圖) .....	8
作品 6 (我想開一間店) .....	9
心得.....	13

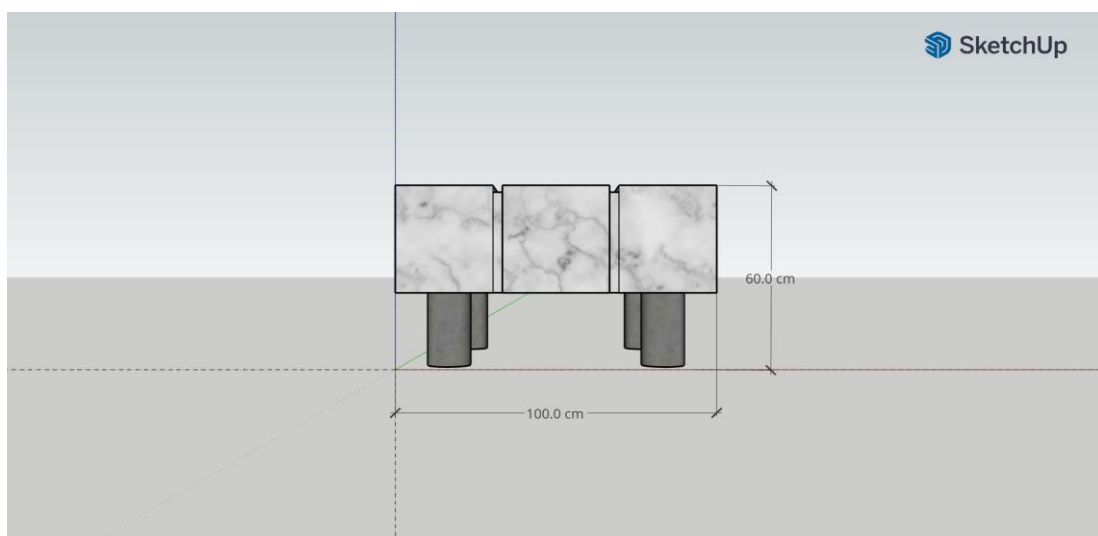
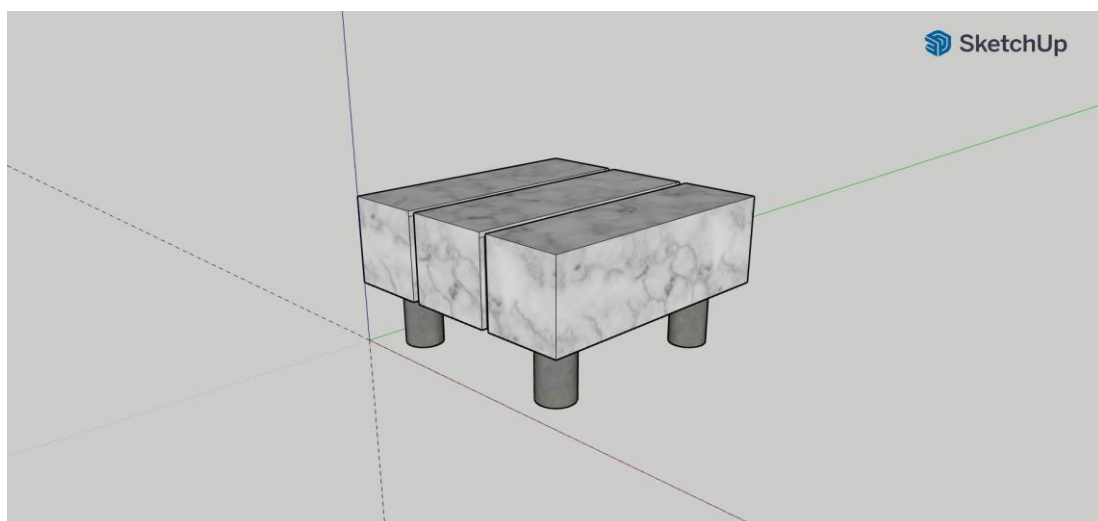
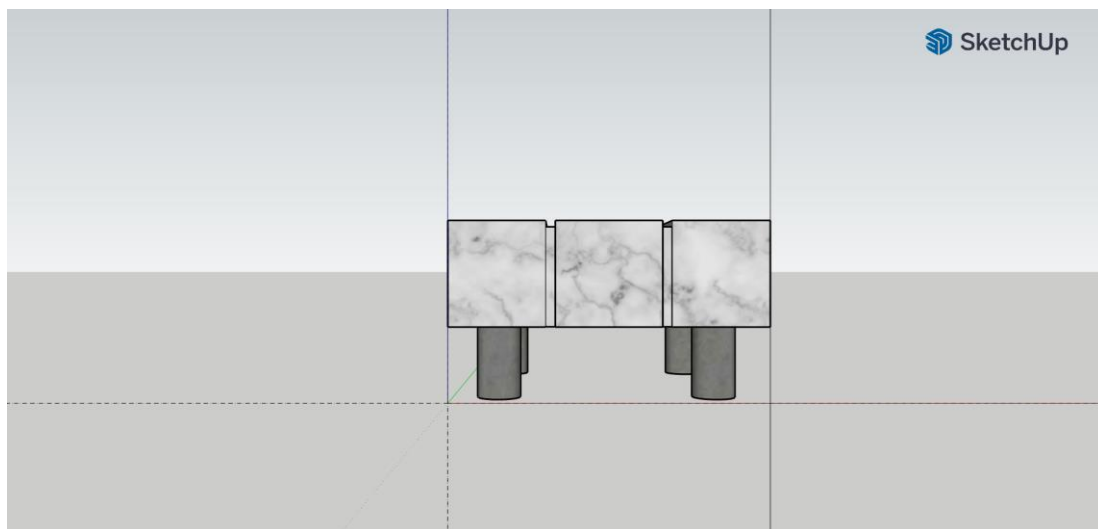
# 作品 1 (房子)

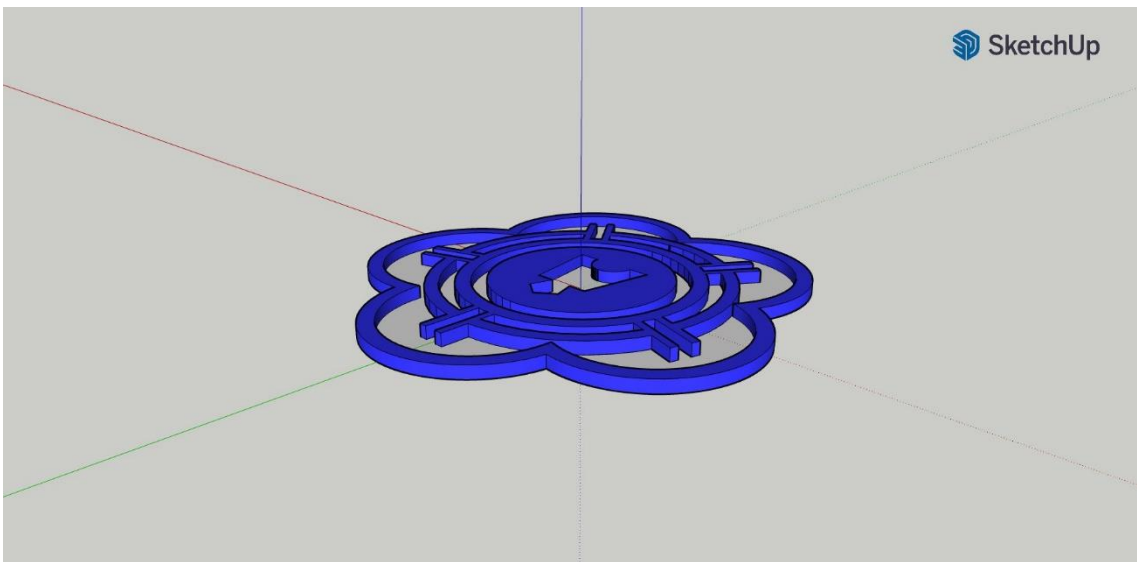
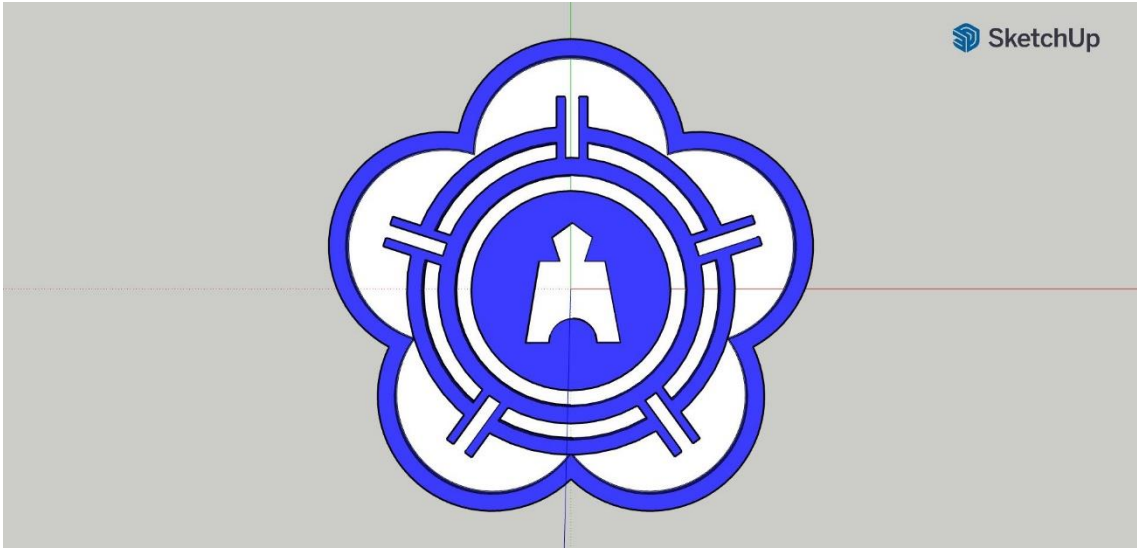


## 作品 2 (書櫃)

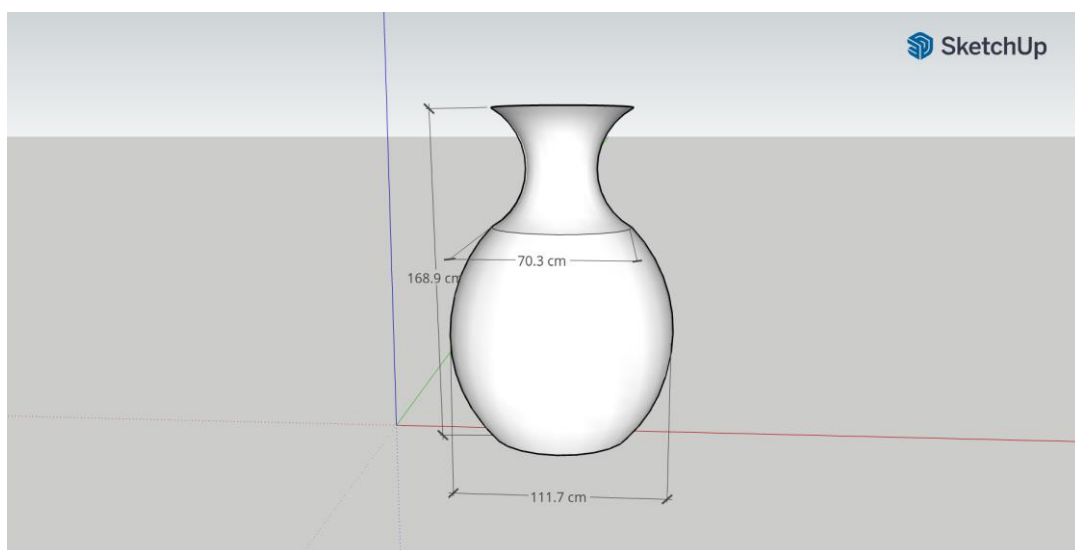
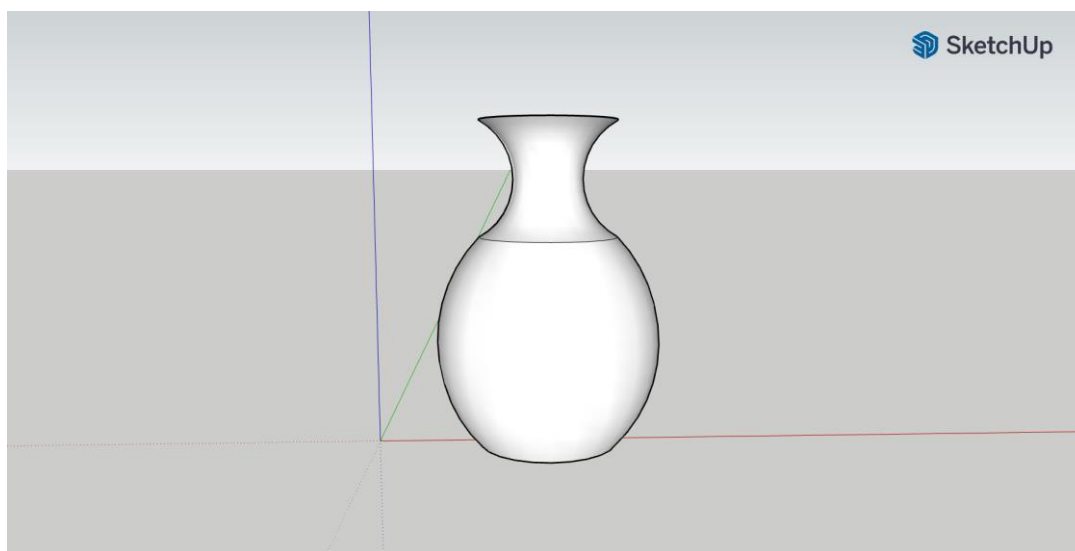
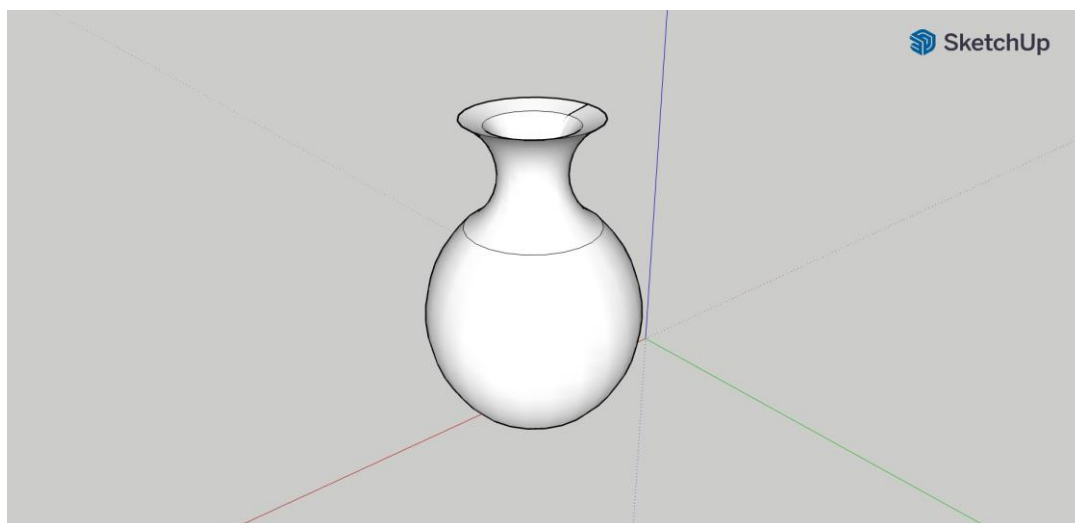


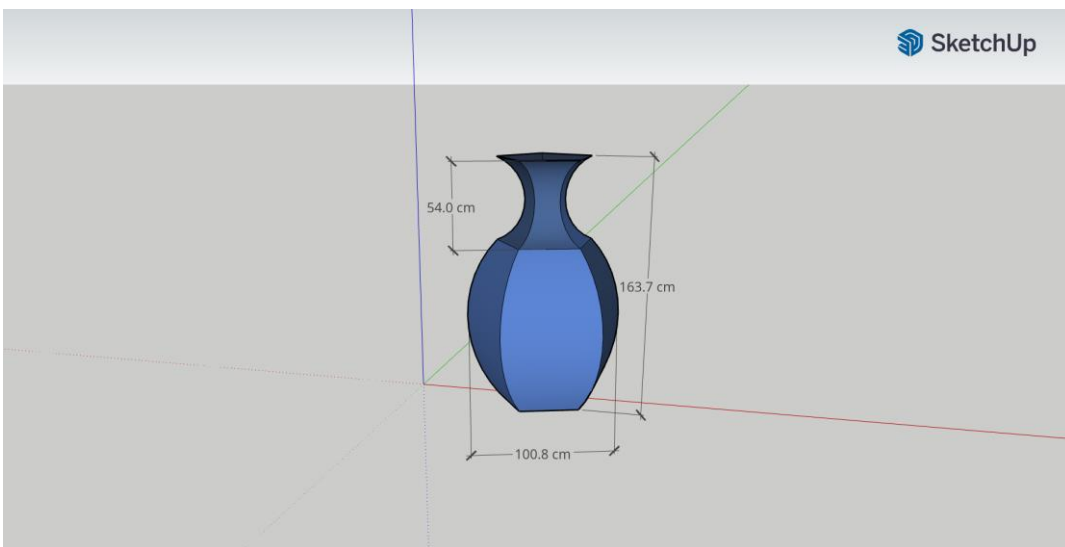
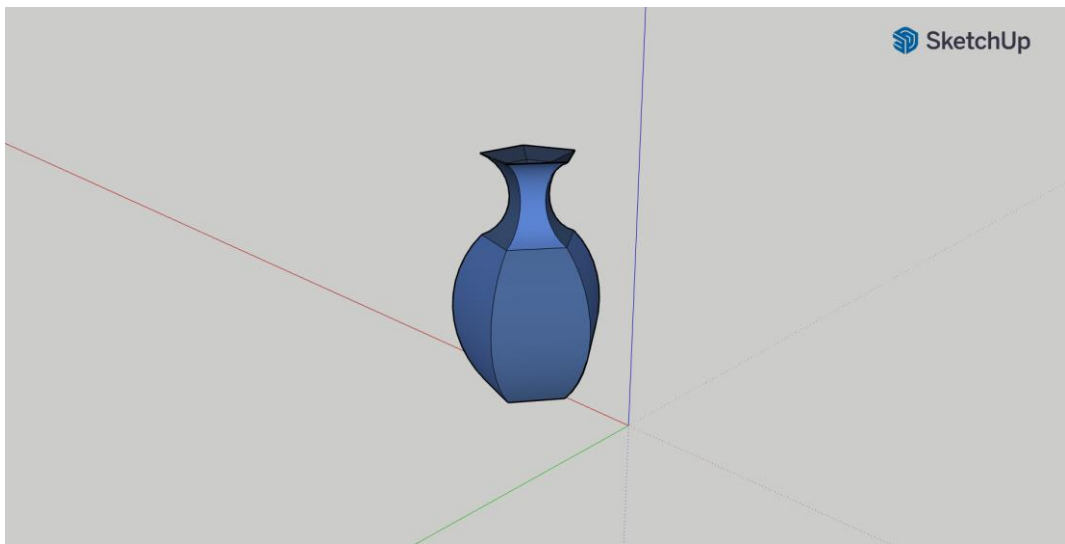
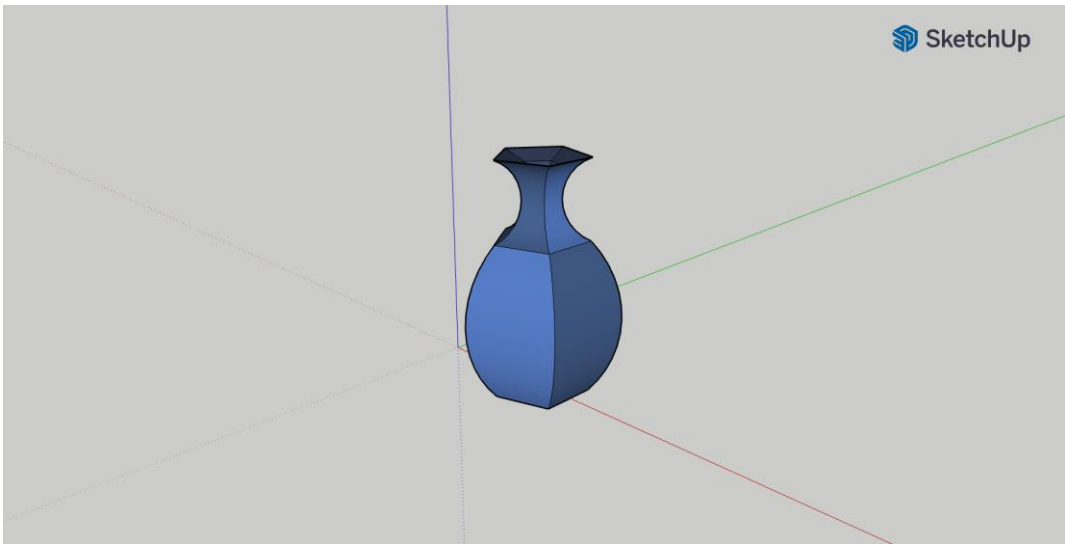
### 作品 3 (茶几、校徽)



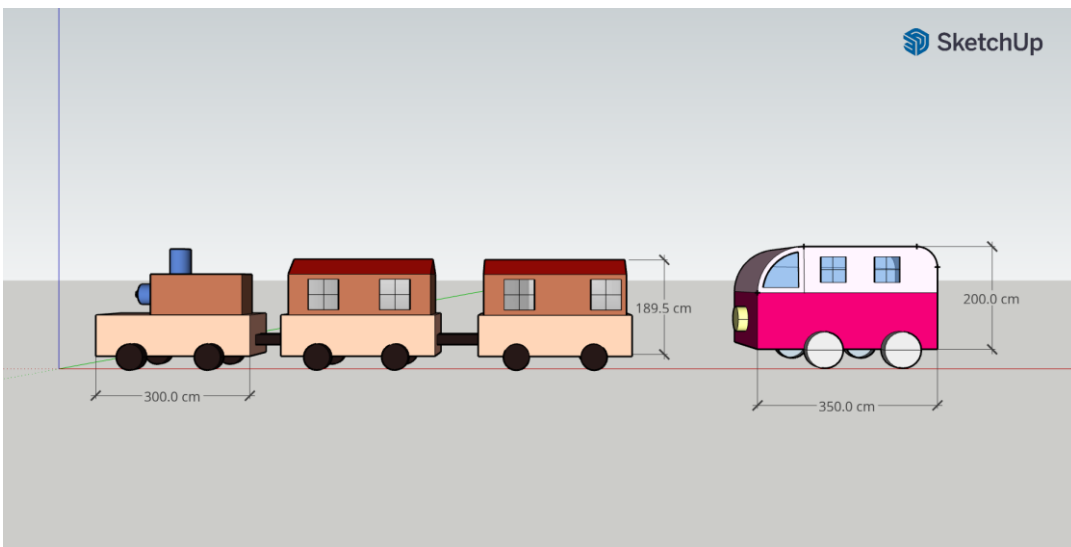
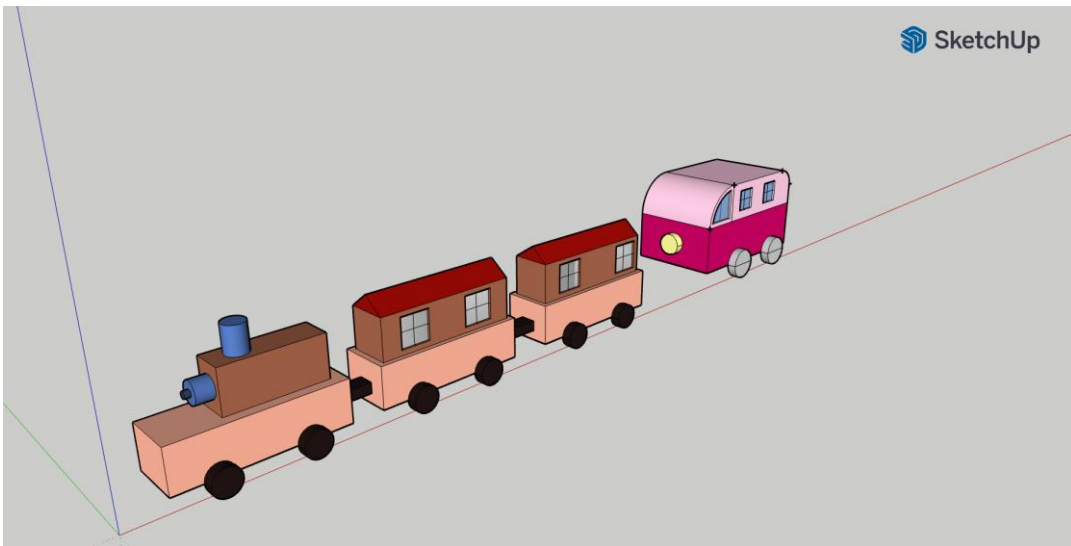
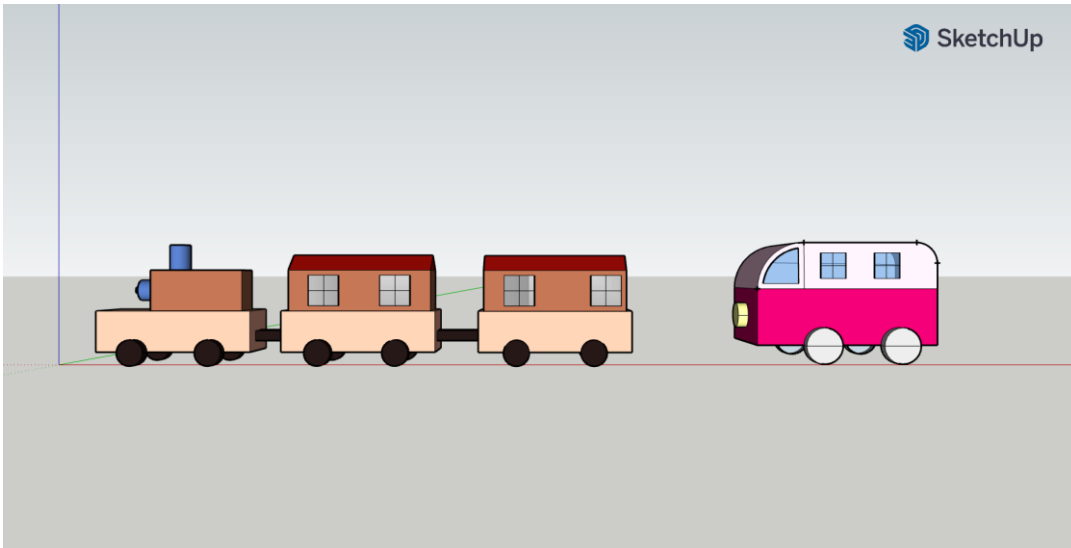


## 作品 4 (花瓶、玩具車)

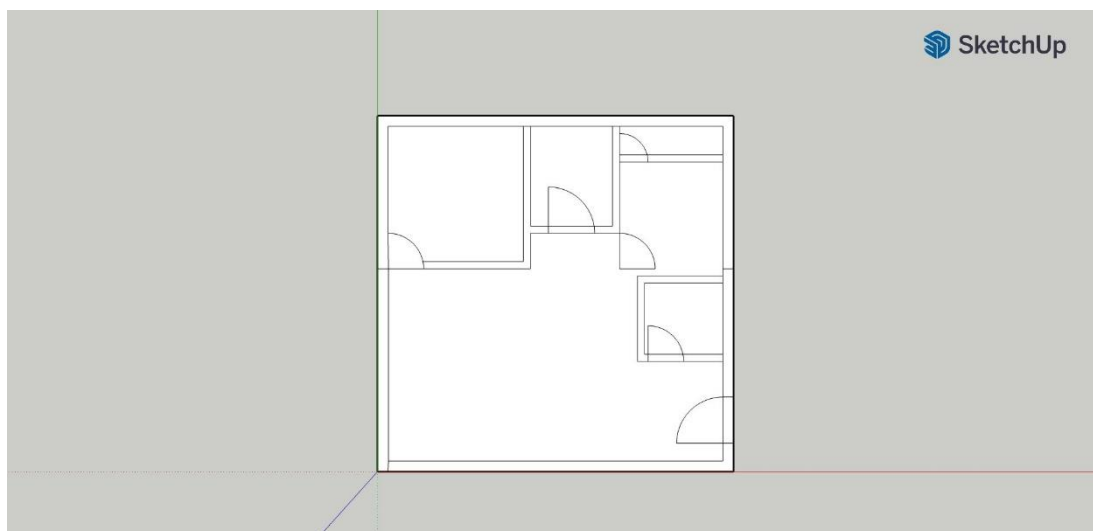








## 作品 5 (房子平面圖)



## 作品 6（我想開一間店）

# 我想開一家咖啡廳

24洪澄喬

## 動機



h's coffee

從小就想要自己開一家咖啡廳，但是覺得不切實際就沒有繼續懷抱夢想了，但藉由這次課程可以來自己設計我專屬的咖啡廳。

## 設計理念



我是以簡約風格下去設計的，給人一種很樸素的感覺。我設計的空間不大，因為我想要一次招待少數客人，讓顧客用餐品質達到最好。

這個角落是最喜歡的地方，可以一邊用餐一邊欣賞風景，讓人心情愉悅。



設計這個座位是因為有些獨自一人來咖啡廳，可以避免併桌的好處，有自己獨處的空間。



廁所是用大理石去襯托風格，給人簡約又不失華麗，我覺得廁所乾淨會有加分的效果，會讓人來本店由愉快的體驗，才會來二訪。

露天的用餐區，可以讓客人去呼吸新鮮空氣，享受太陽的溫暖，給人不同的用餐環境。



## 遭遇問題

一開始對於設計整個咖啡廳沒有想法，自己是畫了草圖改了又改才呈現出來。對於空間的規劃，起初我根本不知道怎麼去劃分面積，也是參考網上的平面圖去調整成自己喜歡的規劃。

我覺得設計細節的地方最讓我困擾，每家店都會有自己的特色，才能吸引客人來用餐。我不太熟練去調位置的方向，所以會花我很多時間去一遍又一遍的試，才能成功轉出自己喜歡的方向。

## 心得及反思

這次課程讓我體驗許多新鮮的事物，像是空間設計以及創造力。能讓我們的想法藉由設計一家店去呈現出來，從構思到草圖到實際操作，花了我許多時間去完成，憑藉自己的想法能夠成功創造一間屬於我的小店，完成作品的當下非常有成就感。畢竟從來都沒有做過這樣的體驗，也很開心有這樣的體驗。

Thank You

心得：

Sketchup 是一款是讓人體驗 3D 建模的軟體，發揮想像力去創造屬於自己獨一無二的模型。從 0 基礎到獨力完成作品，過程中遇到許多困難，也讓我學習到很多知識，裡面的功能多多操作就能順利上手了。我覺得自己也進步很多，一開始的我連裡面的功能都不知道怎麼用，慢慢去摸索去獨立完成老師交代的功課，也從中有了成就感了。